

高エネルギー宇宙物理学 のための ROOT 入門

– 第 1 回 –

奥村 暁

名古屋大学 宇宙地球環境研究所

2017 年 4 月 20 日

はじめに

簡単な自己紹介

- 名古屋大学で助教をしています
- 最近は主に Cherenkov Telescope Array (CTA) のハード開発をしています
- ソフトウェアの専門家ではない
- ROOT の専門家でもないが
 - ▶ ROBAST (<https://robast.github.io/>) という ROOT を使った光線追跡シミュレーションのライブラリを宇宙線望遠鏡向けに開発したり
 - ▶ CTA の DAQ ソフトウェアの開発をしたり
- 主な使用言語：C++ と Python
- 嫌いなもの：Windows



※1 ピアスは無くしたので目印にしないでください

※2 実物はさらに2歳老けています

講習の進め方

- 参考書『高エネルギー宇宙物理学のための ROOT 入門』
 - ▶ 2009 年からダラダラと執筆、まだまだ未完
 - ▶ GitHub から LaTeX ファイルもしくは PDF を落とせる
<https://github.com/akira-okumura/RHEA>
<https://github.com/akira-okumura/RHEA/releases>
 - ▶ Wiki も参照のこと
<https://github.com/akira-okumura/RHEA/wiki/ROOT-講習会-2017>
- 原則として木曜日の 17:00～18:30 で合計 6 回
 - ▶ ただし 5/4 はやらないことが既に決定 (GW)
 - ▶ 奥村と名古屋大の予定が優先
- 面白くなければ、内職、退席ご自由にどうぞ (うちの学生以外)
- 飲食自由
- 多地点中継は昨年度色々にご容赦ください

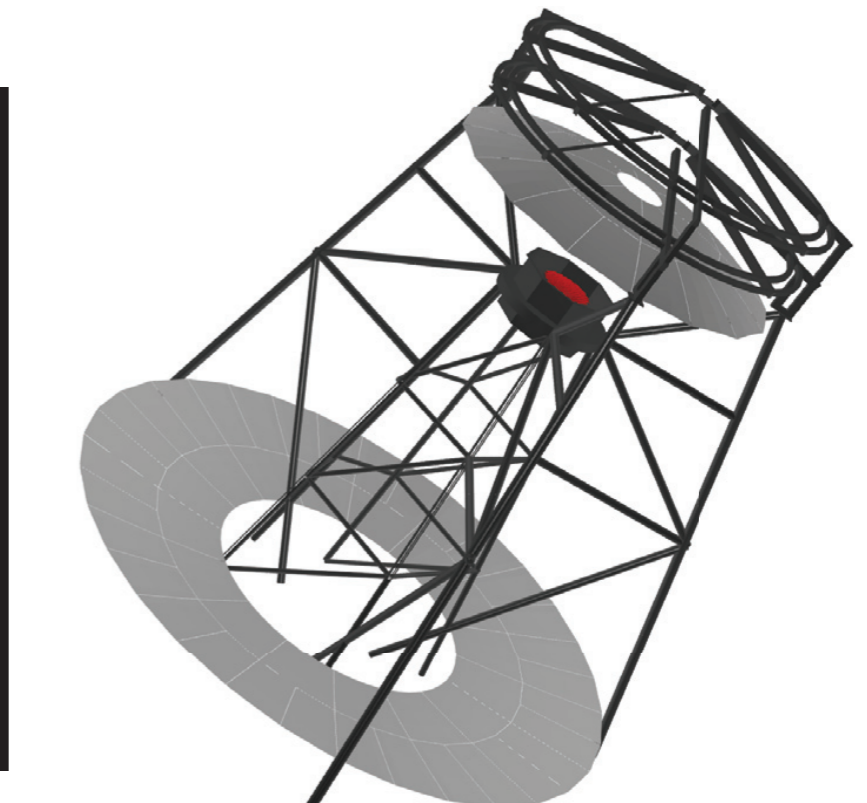
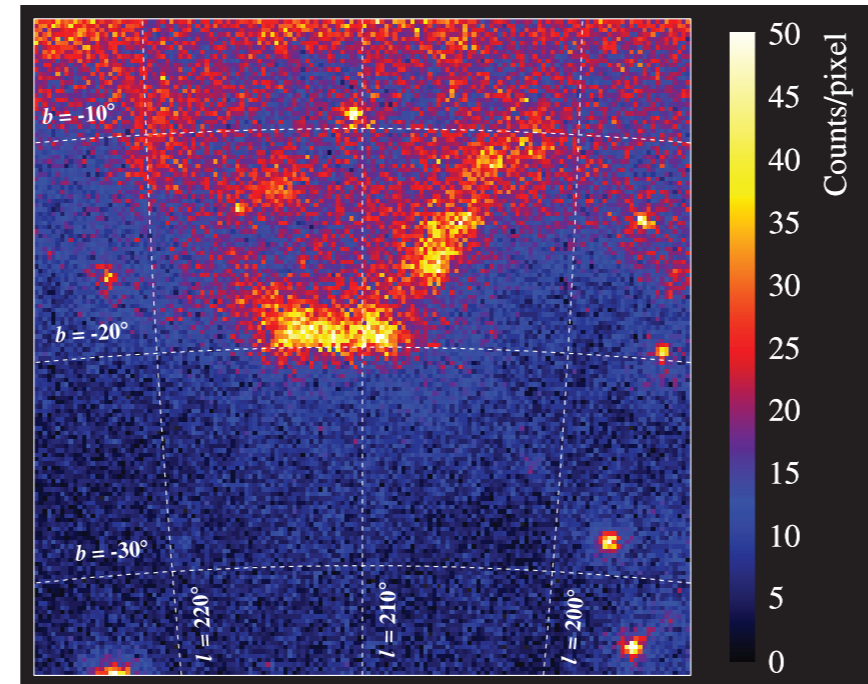
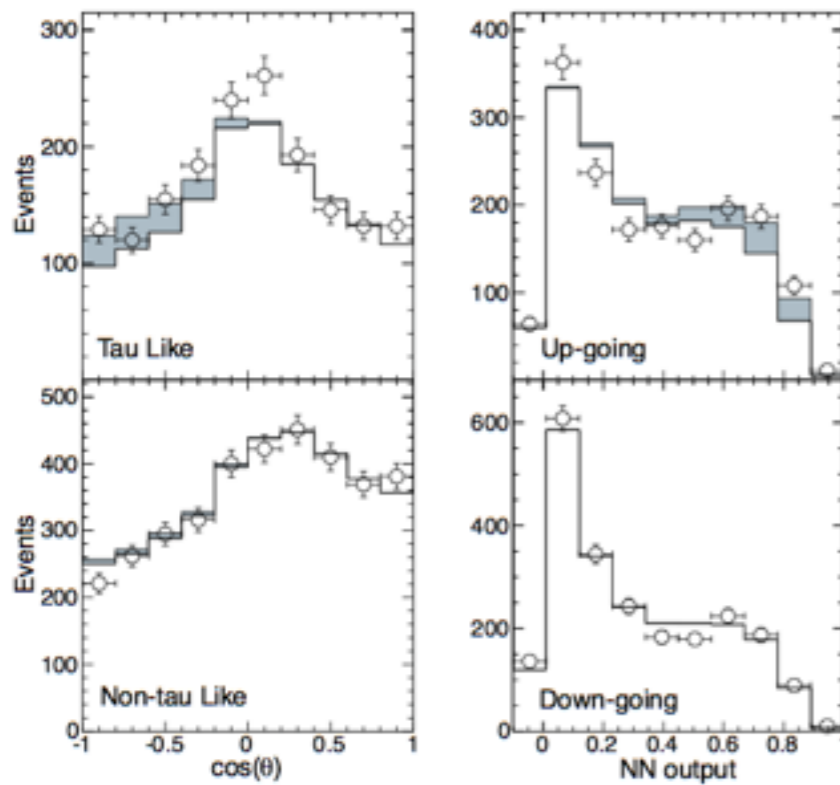
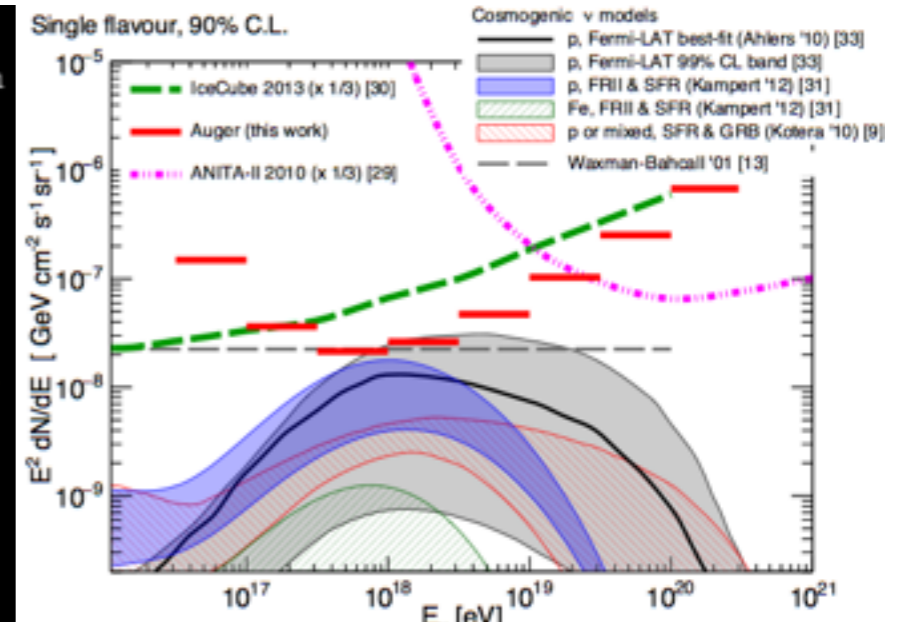
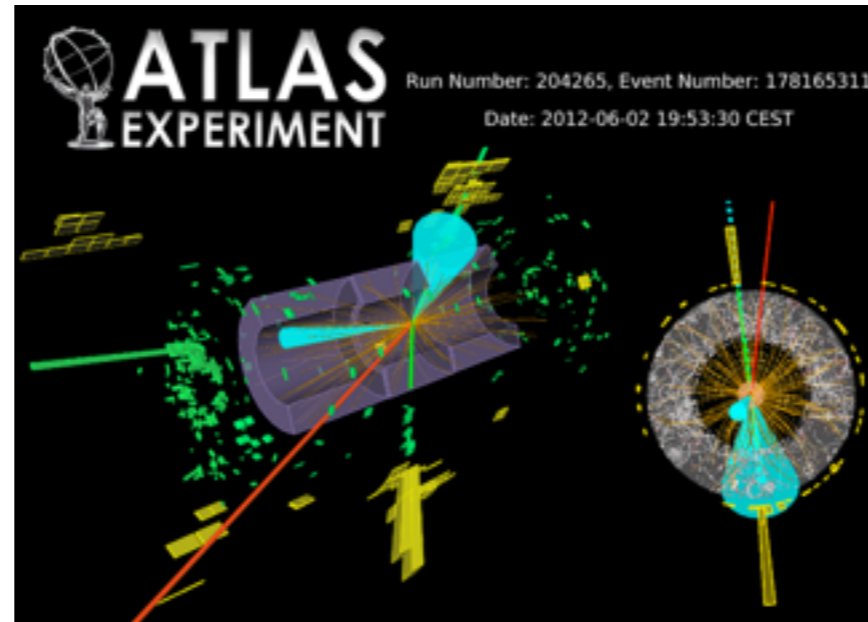
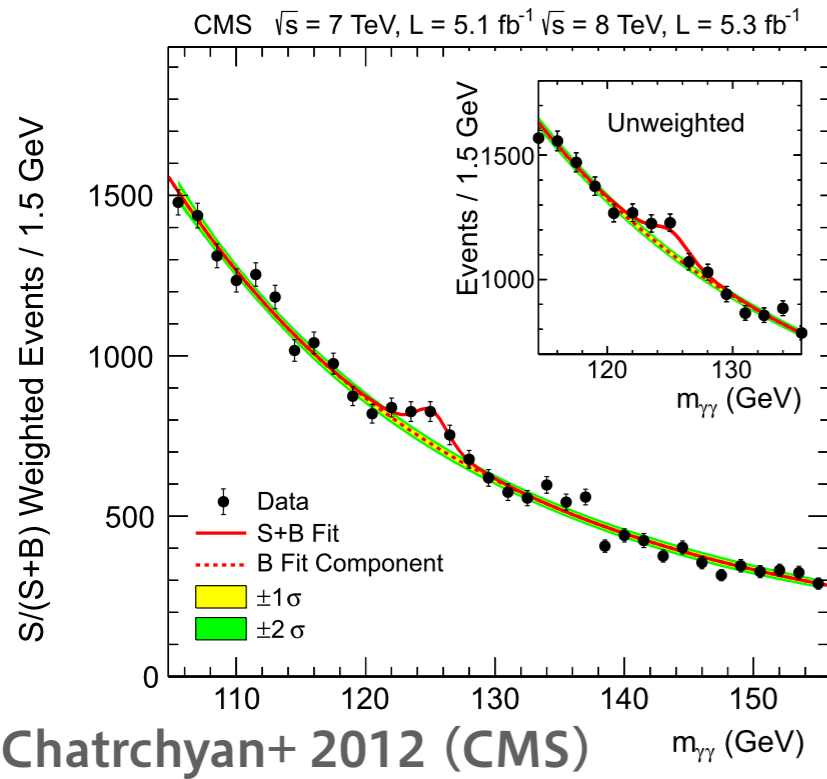
講習の目的

- 日本ではソフトウェアは軽視されており、大学院で使える実践的なプログラミングの講義を受ける機会は少ない
- そもそも、ちゃんと教えられる人が業界内に少ない
- 中途半端な知識を先輩から受け継いでも科学は進歩しない
- 毎年毎年、新入生に同じことを伝えるのは時間の無駄
- 大学ごとに同じことを平行してやるのも時間の無駄
- 宇宙線業界の標準解析ツールである ROOT と、標準言語である C/C++ の敷居を下げる
- ソフトウェア全般についての知識を増やす

ROOT ってなに？

- 実験系素粒子物理学では標準的なデータ解析ソフトウェア・ライブラリ群
- 他の解析ソフトとなにが違うか？
 - ▶ 文法が C++ なので学習が容易（独自文法を覚えなくて良い）
 - ▶ そのまま C++ ソフトウェアに組み込める
 - ▶ ヒストグラムなど物理実験に必須のデータ解析ツールを備える
 - ▶ Tree（ツリー）というデータ構造があり、イベントの概念を持つ物理実験で非常に強力（そのうち説明）
 - ▶ もともとが素粒子実験向けに作られているので、我々の欲しい機能が詰まっている（そして追加される）
 - ▶ ただし天文系の解析には弱い → Python との併用/移行が主流

ROOT の使用例 (有名な例 + TGraph + TH1 + 手前味噌)



言語の違い

❖ Fortran

- ▶ 理論屋さんと一緒に計算をするのでもない限り、若手の会参加者は忘れてしまってよい
- ▶ 指導教員が Fortran 使うように言ってきたら無視するように

❖ C 言語

- ▶ 様々な OS や「枯れた」ライブラリは C で書かれている
- ▶ 宇宙線屋が使うのは、主にハードウェア制御のときなど
- ▶ 言語自体は簡単だけど、実際に使われるのは複雑なプログラムの中なので、初心者には取り組みにくい

❖ C++

- ▶ 「オブジェクト指向」という思想を持った C の拡張
- ▶ ROOT や Geant4 は C++ で書かれている（ただし ROOT のソースは現代的ではないので、あまり参考にしないほうがよいし、Geant4 はめちゃくちゃ汚い）
- ▶ 宇宙線業界ではデータ解析、ハードウェア制御、シミュレーションで広く使われる

❖ Python

- ▶ インタプリタ言語（コンパイルしなくて良い）なのですぐに簡単に使える
- ▶ 色々なライブラリが標準で備わっており、C++ より多用途
- ▶ M1 が学習するには多分 C++ よりも簡単
- ▶ PyROOT を使って、Python 内でも ROOT を使える（自分は普段はこれ）

第1回の前提

- OS X もしくは Linux の走る計算機が手元にあること
- GitHub のアカウントを作る
 - ▶ 参考書の最新版が GitHub にあるため
 - ▶ ソフトウェア開発では、今後 GitHub は避けて通れない
 - ▶ 「レポジトリ」「バージョン管理」という概念に触れる
 - ▶ 改訂の要望や講習会後の質問は GitHub 経由でやってもらう
 - ▶ ただし、昨年度は血気溢れる学生が少なく、GitHub は活発に使われなかった
- 日本語 LaTeX 環境があるのが望ましい
 - ▶ 参考書の最新版を自分で PDF にコンパイルするため
 - ▶ どうせ夏の学校の収録や修論で必要になります

第 1 回の前提 (続き)

- ROOT 6.08/06 のインストール
 - ▶ 参考書の 2.1 節、2.2 節を参照
 - ▶ 読めば分かるし、講習中にやるのは時間の無駄
 - ▶ ROOT 5 でも大差ないが、ROOT 6 環境を前提とする
 - ▶ ROOT 6 のほうが C++ の文法に厳格
 - ▶ エラーの表示が分かりやすい
 - ▶ 標準偏差と RMS の用語混同が直った (20 年近く間違っていた)
 - ▶ 計算機上に ROOT 5 と 6 を両方入れても大きな問題は起きない (ただし、自分で環境変数をちゃんと管理すること)
 - ▶ ソースからビルドすること (Clang や GCC の動作確認のため)

GitHub

GitHub ってなに？

The screenshot shows a GitHub repository page for 'akira-okumura/RHEA'. The repository is titled '高エネルギー宇宙物理学のための ROOT 入門 - ROOT for High-Energy Astrophysics (RHEA)'. It has 68 commits, 1 branch, 2 releases, and 1 contributor. The file list includes:

- fig: Replace fig/TH2D.eps and fig/frame_fill_color.eps with PDF files and ... (2 months ago)
- src: Remove unnecessary new lines from C++ files (2 months ago)
- tex: Fix capitalization of "Flash" (5 days ago)
- .gitignore: Add auto generation of .xbb files in Makefile (2 months ago)
- Makefile: Simplify Makefile a bit (2 months ago)
- README.md: Update README.md (2 months ago)
- RHEA.tex: Add the "mathscape" option to two "lstdlisting" environments to fix u... (2 months ago)

The README.md file content is visible below, starting with the title '高エネルギー宇宙物理学のための ROOT 入門'. The text describes the book's target audience and availability of source code on GitHub. It also includes sections for 'PDF の入手方法' and 'git を使う'.

- ❖ オープンソースソフトウェア開発で、ほぼ標準の地位を獲得したサービス
- ❖ Git というソフトウェアでバージョン管理を行う
 - ▶ OS X でも Linux でも、多分最初から入ってる
 - ▶ Linux に入らなければ yum で入れる
- ❖ 例えば Astropy や ROBAST も GitHub 上でコード開発をしている <http://www.astropy.org/>
- ❖ README.md を読む
- ❖ 今はあまり細かいことは知らなくて良い

Git コマンドを使ってみる、PDF を生成してみる

```
$ git clone https://github.com/akira-okumura/RHEA.git
```

 ① レポジトリをクローンする

※ ここで git コマンドがあるかどうか分かる

```
$ cd RHEA
```

```
$ ls
```

```
Makefile  README.md  RHEA.tex  fig      src      tex
```

```
$ make
```

② 中身を確認

③ make を実行

※ make および日本語 LaTeX 環境必須

```
$ ls
```

```
Makefile  RHEA.aux  RHEA.log  RHEA.pdf  RHEA.toc  src  
README.md RHEA.dvi  RHEA.out  RHEA.tex  fig      tex
```

④ RHEA.pdf の生成を確認

```
$ open RHEA.pdf
```

```
$ xdg-open RHEA.pdf
```

※ OS X の場合

⑤ RHEA.pdf を開く

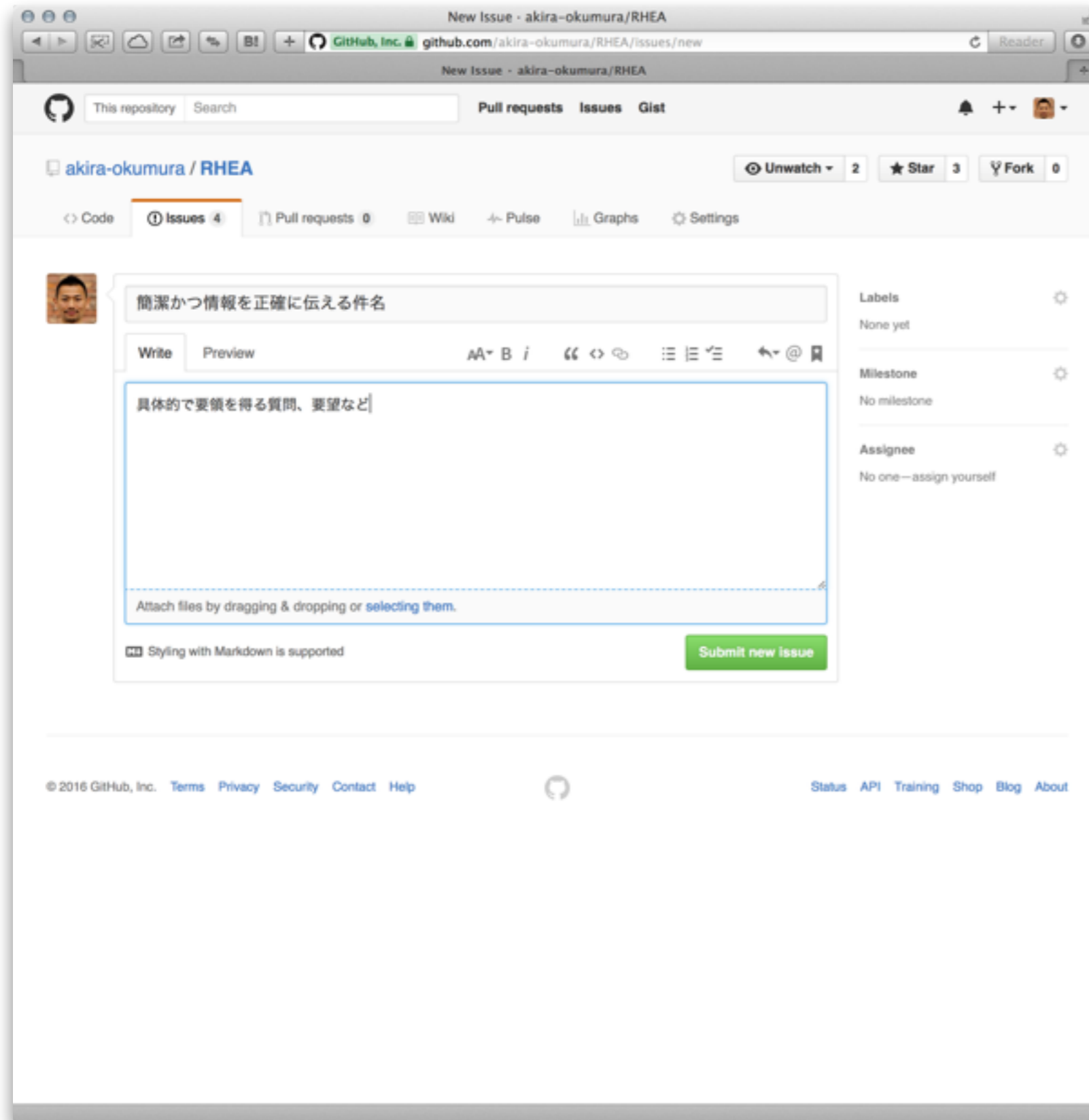
※ Linux の場合

RHEA レポジトリの最新版へ更新する

```
$ cd RHEA
$ git pull
$ make
$ open RHEA.pdf
$ xdg-open RHEA.pdf
```

- ① レポジトリの最新版を取得
- ② 再度 PDF を生成する

GitHub 上での質問、改訂の要望



- GitHub から新規 issue を作り質問や改訂の要望を出す
<https://github.com/akira-okumura/RHEA/issues/new>
- 件名は簡潔かつ正確に
- 内容は具体的かつ要領を得る書き方を
 - ▶ 問題を再現する最小構成のスクリプトなど
 - ▶ 計算機環境
 - ▶ ROOT のバージョン
 - ▶ 参照した参考書の版

ROOT のビルド (念のため)

ROOT のビルド

```
$ cd ~
$ curl -O https://root.cern.ch/download/root_v6.08.06.source.tar.gz
$ cd /usr/local
$ sudo tar zxvf ~/root_v6.08.06.source.tar.gz
```

① ソースコードを落としてくる
② /usr/local に展開

※ sudo が使えなければ、システム管理者に相談するか、他の場所に展開する

```
$ cd root-6.08.06
$ sudo ./configure
(省略)
```

Enabled support for asimac, astiff, bonjour, builtin_afterimage, builtin_ftgl, builtin_freetype, builtin_glew, builtin_llvm, libcxx, cocoa, explicitlink, fink, fftw3, fitsio, gviz, genvector, krb5, ldap, mathmore, memstat, opengl, python, rpath, search_usrlocal, shared, sqlite, ssl, tmva, vdt, xml.

To build ROOT type:

```
make
$
```

③ configure を実行

※ ここまで出れば configure は成功

※ ROOT 6.09.02 から configure + make はちゃんと動かないようです

ROOT のビルド (念のため)

```
$ sudo make -j 8  
(省略)
```

```
root [0]
```

```
Processing hsimple.C...
```

```
hsimple : Real Time = 0.07 seconds Cpu Time = 0.05 seconds
```

```
(TFile *) 0x7fb0fae560c0
```

```
=====  
===          ROOT BUILD SUCCESSFUL.          ===  
=== Run 'source bin/thisroot.[c]sh' before starting ROOT ===  
=====
```

```
$
```

※ ここまで出ればビルド成功

④ make を実行

環境変数の設定

```
$ cat ~/.bashrc  
cd /usr/local/root-6.08.06  
source bin/thisroot.sh  
cd - > /dev/null
```

※ `.bashrc` の中身 (ROOT 用の最小設定)

```
$ source ~/.bashrc
```

※ 初回だけ必要

```
$ echo $ROOTSYS  
/usr/local/root-6.08.06
```

※ 環境変数がいくつか追加される

```
$ echo $PATH  
/usr/local/root-6.08.06/bin:/opt/local/bin:/usr/bin:/bin:/usr/sbin:/sbin:/usr/  
local/bin:/opt/X11/bin
```

※ `root` コマンドは `$ROOTSYS/bin` 以下に

ROOT の起動と終了

```
$ root
```

```
-----  
| Welcome to ROOT 6.08/06                               http://root.cern.ch |  
|                                                         (c) 1995-2016, The ROOT Team |  
| Built for macosx64                                     |  
| From tag v6-08-06, 2 March 2017                       |  
| Try '.help', '.demo', '.license', '.credits', '.quit'/''.q' |  
-----
```

```
root [0] std::cout << "Hello World!\n";  
Hello World!  
root [1] .q  
$
```

```
$ alias root="root -l"
```

```
$ root  
root [0] ※ 余計なものが消える
```



configure と make ってなに？

■ configure

- ▶ Linux や OS X でソースコードからソフトウェアをビルドするときに頻繁に目にするコマンド (Autotools というソフトが configure コマンドを生成)
- ▶ 計算機環境に応じて、ビルドに必要な他のライブラリの有無を調べたり、OS 特有の設定をしてくれたりする
- ▶ 色々ビルドのオプションを指定することも可能
例えば `./configure --prefix=/opt/local` など
- ▶ **Makefile を生成する**

■ make

- ▶ Makefile に書かれた内容にしたがって、多数のソースコードを順次コンパイル、リンクする
 - ▶ ROOT であれば、ROOT の各種ライブラリと実行ファイルを生成
 - ▶ `$ROOTSYS/bin/root` や `$ROOTSYS/lib/*` が作られる
 - ▶ 単純な例 <https://github.com/akira-okumura/RHEA/blob/master/Makefile>
 - ▶ 他のソフトウェアでは `make install` というコマンドも必要だが、ROOT では不要
- 最近はパッケージ管理システムが整っているので、使わなくても生きていける場合が多い

- ROOT や Geant4 では `configure + make` から **CMake** に移行した
- 利点は Windows でも動き、文法がわかりやすいこと
- 欠点は転がっている情報がまだ少ない
- 最近の ROOT だと、`configure + make` は動作しなくてもサポートされないので、CMake 推奨
- CMake 3.4.3 以上が必要なので、Scientific Linux 7 などだと標準の CMake が 2.8 なので、自分で 3.4 以上を入れられないといけない

CMake でのビルド

```
$ cd ~
$ curl -O https://root.cern.ch/download/root_v6.08.06.source.tar.gz
$ cd /usr/local
$ sudo tar zxvf ~/root_v6.08.06.source.tar.gz
```

① ソースコードを落としてくる
② /usr/local に展開

※ sudo が使えなければ、システム管理者に相談するか、他の場所に展開する

```
$ sudo mkdir root-6.08.06/cmake_build
$ cd root-6.08.06/cmake_build
$ sudo cmake ..
```

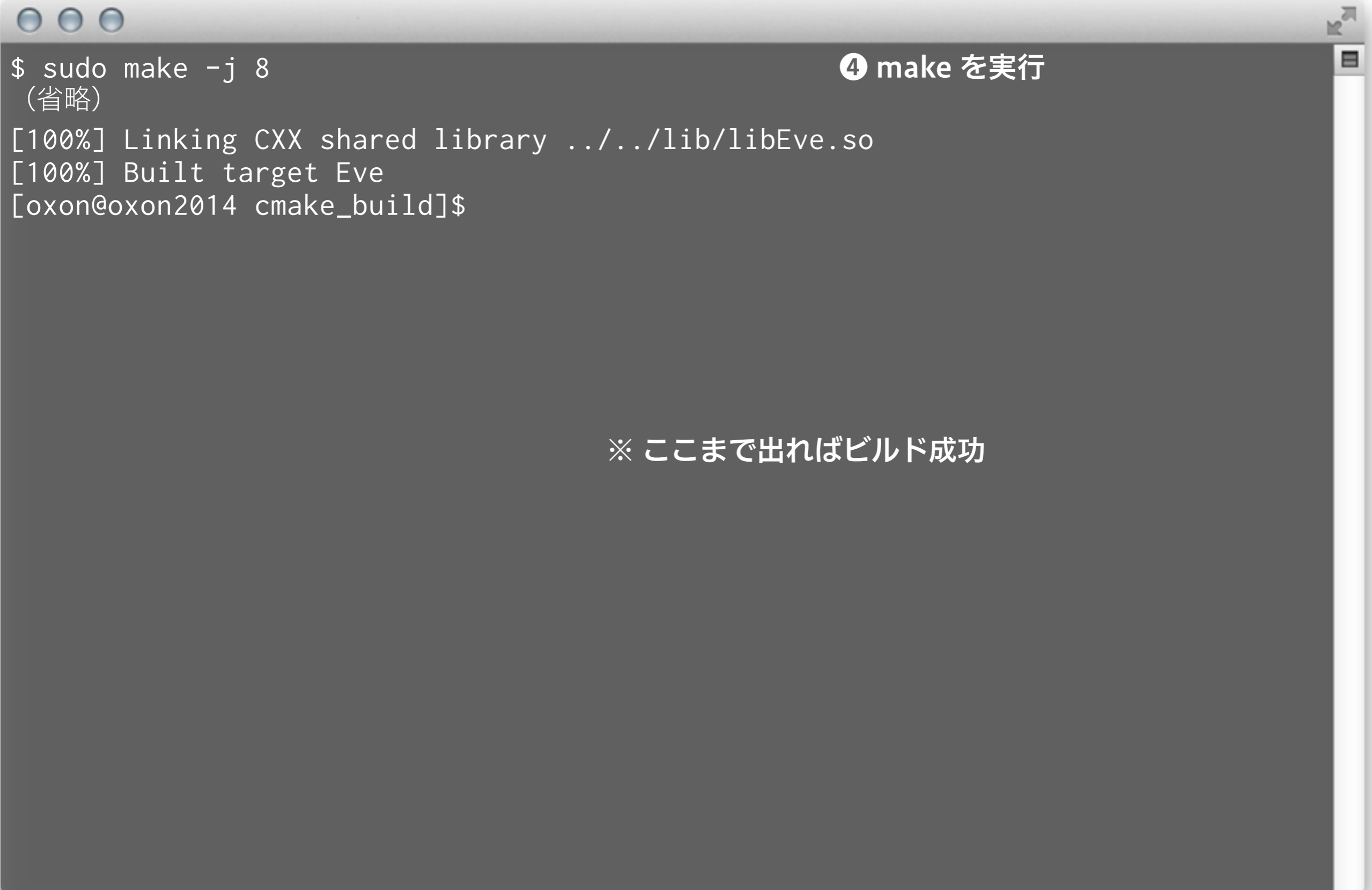
③ CMake を実行

(省略)

```
-- Configuring done
-- Generating done
-- Build files have been written to: /usr/local/root-6.08.06/cmake_build
$
```

※ ここまで出れば CMake は成功

CMake でのビルド



```
$ sudo make -j 8  
(省略)  
[100%] Linking CXX shared library ../../lib/libEve.so  
[100%] Built target Eve  
[oxon@oxon2014 cmake_build]$
```

④ make を実行

※ ここまで出ればビルド成功

ちょっと遊んでみる

```
$ cd $ROOTSYS/tutorials/  
$ root
```

```
Welcome to the ROOT tutorials
```

※ rootlogon.C が存在するので、表示メッセージが異なる

```
Type ".x demos.C" to get a toolbar from which to execute the demos
```

```
Type ".x demoshelp.C" to see the help window
```

```
==> Many tutorials use the file hsimple.root produced by hsimple.C
```

```
==> It is recommended to execute hsimple.C before any other script
```

```
root [0] .x demos.C  
root [1]
```

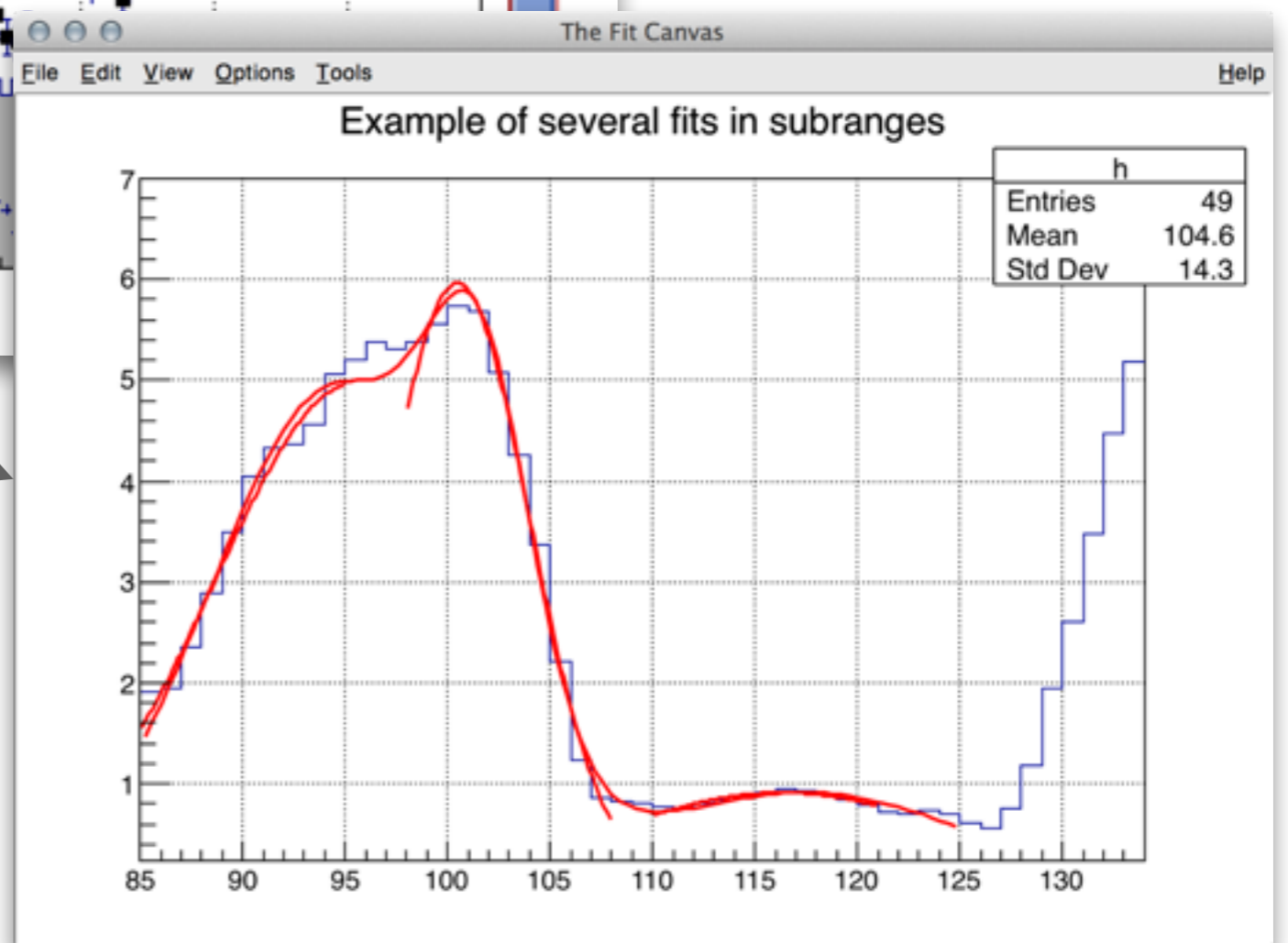
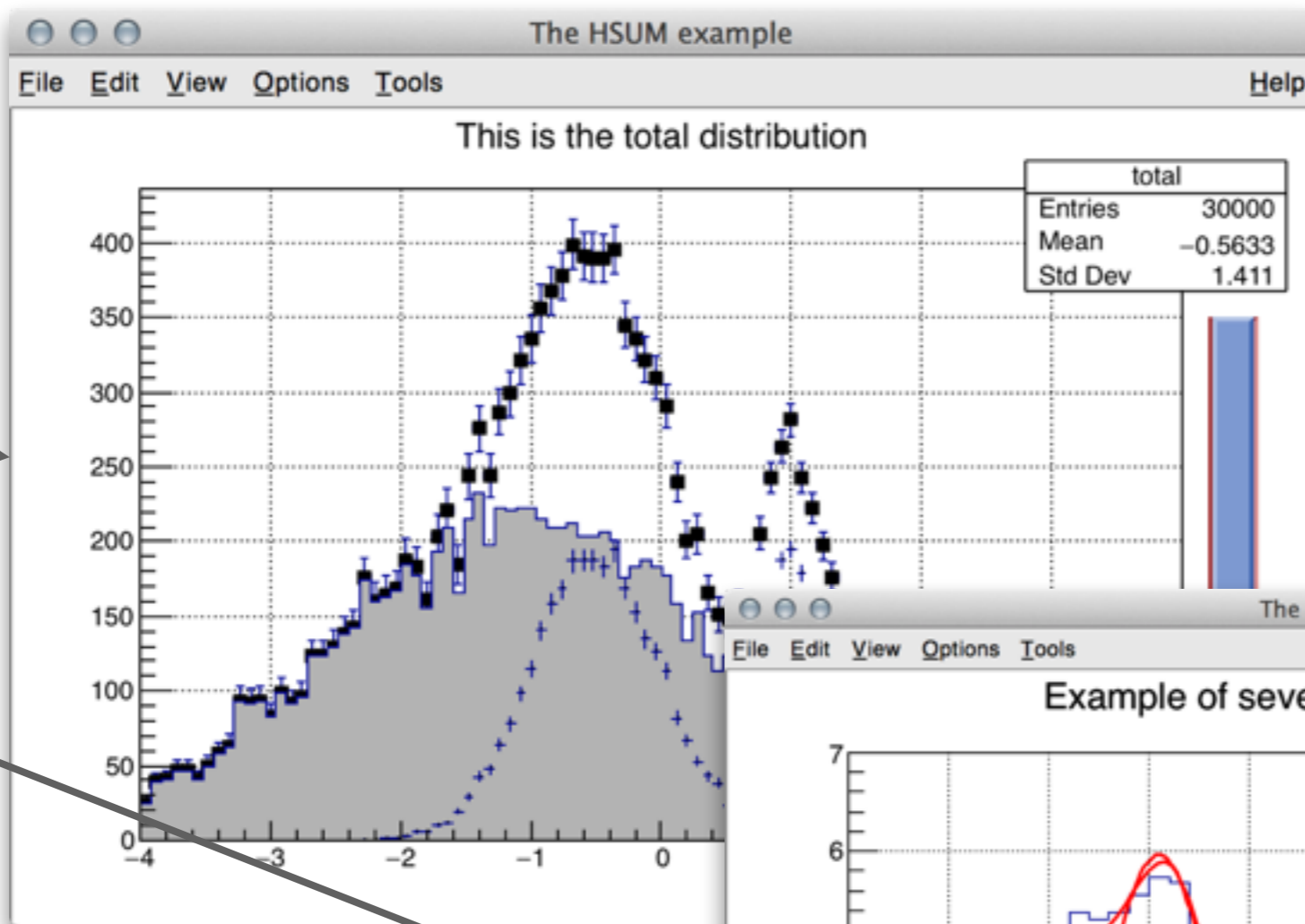
① チュートリアル置き場へ移動

② ROOT を起動

③ demos.C というスクリプトを実行

デモの例

- Help Demos
- browser
- framework
- first
- hsimple
- hsum
- formula1
- surfaces
- fillrandom
- fit1
- multifit
- h1draw
- graph
- gerrors
- tornado
- shapes
- geometry
- na49view
- file
- fildir
- tree
- ntuple1
- rootmarks



質問の仕方

ソフトウェアの質問作法

- ROOT や他のソフトウェアを研究で使い始めるとたくさん
の疑問や問題にぶつかる
- 分からないものを悩んでも答えは出てこない
- 下手に悩むのは時間の無駄
- 素人のぶつかる問題の多くは、世界の誰かがとっくに経
験している
- 質問せよ
 - ▶ 検索して解決する問題はググれ
 - ▶ まわりに聞け
 - ▶ ネットで聞け (後述)
 - ▶ それでも駄目なら自力で解決するか諦める

ググレカス

- 「人に質問する前にそれくらいググレ (Google で検索しろ) このカス野郎」という意味のネットスラング

- ありがちな例

M1 「ROOT 起動しようとしても動かないんですけど」

D3 「なんかエラー出るの？」

M1 「command not found って出ってます」

D3 「それをまず言えよ。英語の意味分かってる？」

M1 「いや、ちゃんと考えてませんでした。コマンドがないって意味ですか？」

D3 「ちゃんと分かってんじゃない。まず英語読めよ、カス」

M1 「で、なんで起動しないんですかね？ 意地悪しないで教えてくださいよ」

D3 「そのエラーでググレカス※フレーズ検索 (“”で囲む) がお勧め

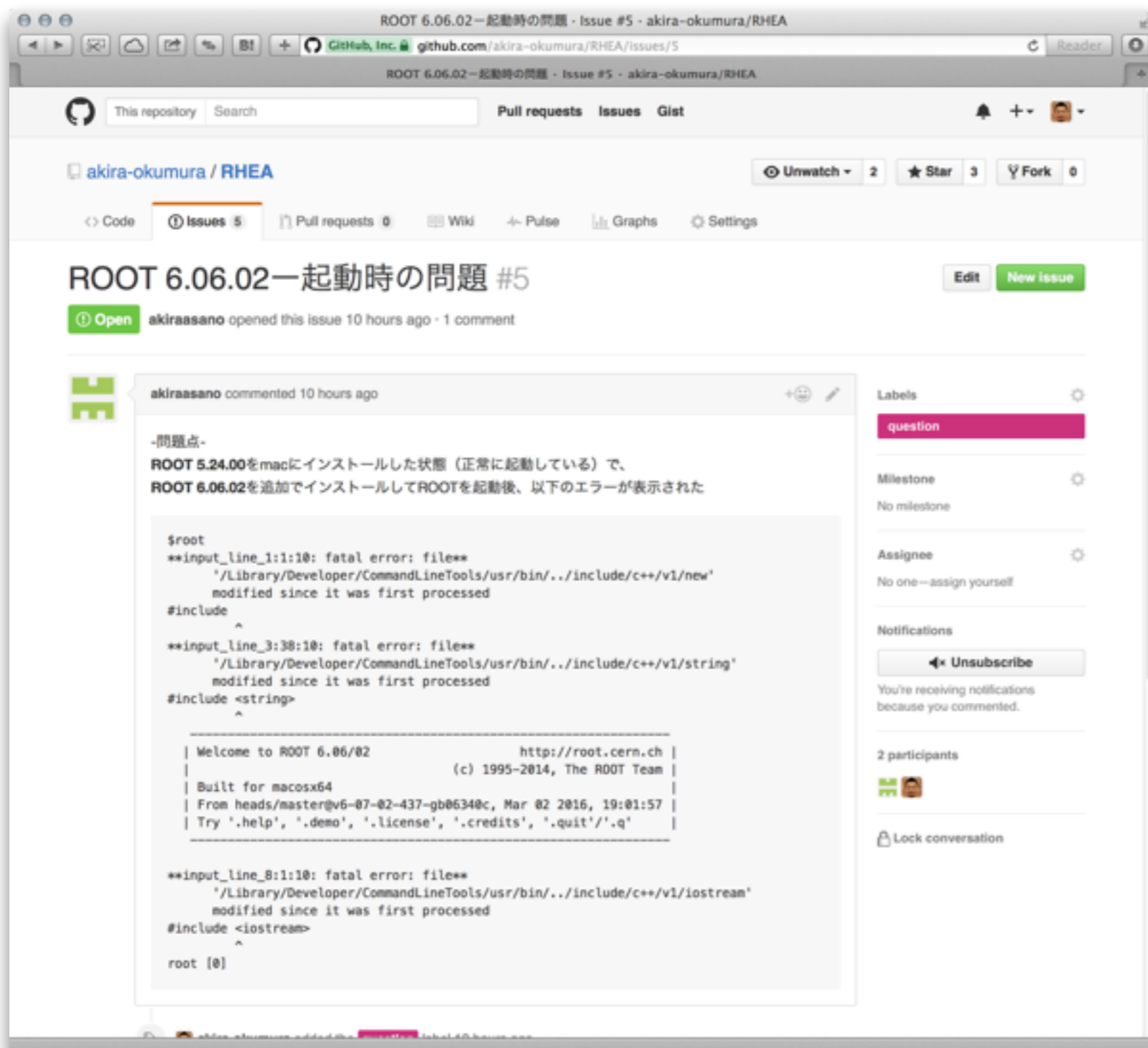
M1 「あ、なんか日本語の解説が出てきました。1. タイプミス 2. パスが通っていない…」

D3 「じゃあ順番にそれ読んで問題切り分けろ、カス」

M1 「すみません、解決しました。\$ROOTSYS/bin が PATH に入ってませんでした」

- 多くのソフトウェアの質問はググって解決します
- 日本語の検索結果ばかり読まないこと

ググレカスの例



- 意図的にググレカスな質問を載せてもらいました

<https://github.com/akira-okumura/RHEA/issues/5>

- エラーの1行目でググると、同じ問題と解決策が出てきます

<https://root.cern.ch/phpBB3/viewtopic.php?t=19645>

質問の仕方

- 質問をちゃんとする
 - ▶ たまに「動かない」とだけ言ってくる学生がいる
 - ▶ 「そうですか、動かないですか」としか返しようがない
- ソフトウェア質問の大原則
 - ▶ 環境 (OS、ROOT のバージョンなど) を伝える
 - ▶ 症状を伝える
 - ▶ エラーや出力を全て伝える (意識しない、改変しない)
 - ▶ 問題を再現する最小例を渡す (数百行あるバグったコードは誰も読んでくれない)
 - ▶ 試したことがあれば伝える (同じ手間を相手に取らせない)

駄目な質問例

「ROOT 起動しないんですよ、なんかエラー出てて」

- ❖ 質問は何？
- ❖ なんてエラー？
- ❖ どうやって起動しようとしたの？
- ❖ OS は？ ROOT のバージョンは？
- ❖ どうやってインストールした？
- ❖ ターミナルになんて打ったの？
- ❖ ググった？

良い質問例

ROOT コマンドを実行しても command not found と表示され起動できません。なにを見直せば良いでしょうか。

■ 環境

- OS X 10.9
- ROOT 6.06/02

■ インストール方法

奥村 PDF のやり方と同じく configure、make でビルドしたが、管理者権限がないので \$HOME/root-6.06.02 でビルドした。

■ 症状

root コマンドが見つからない

```
$ root
```

```
bash: command not found: root
```

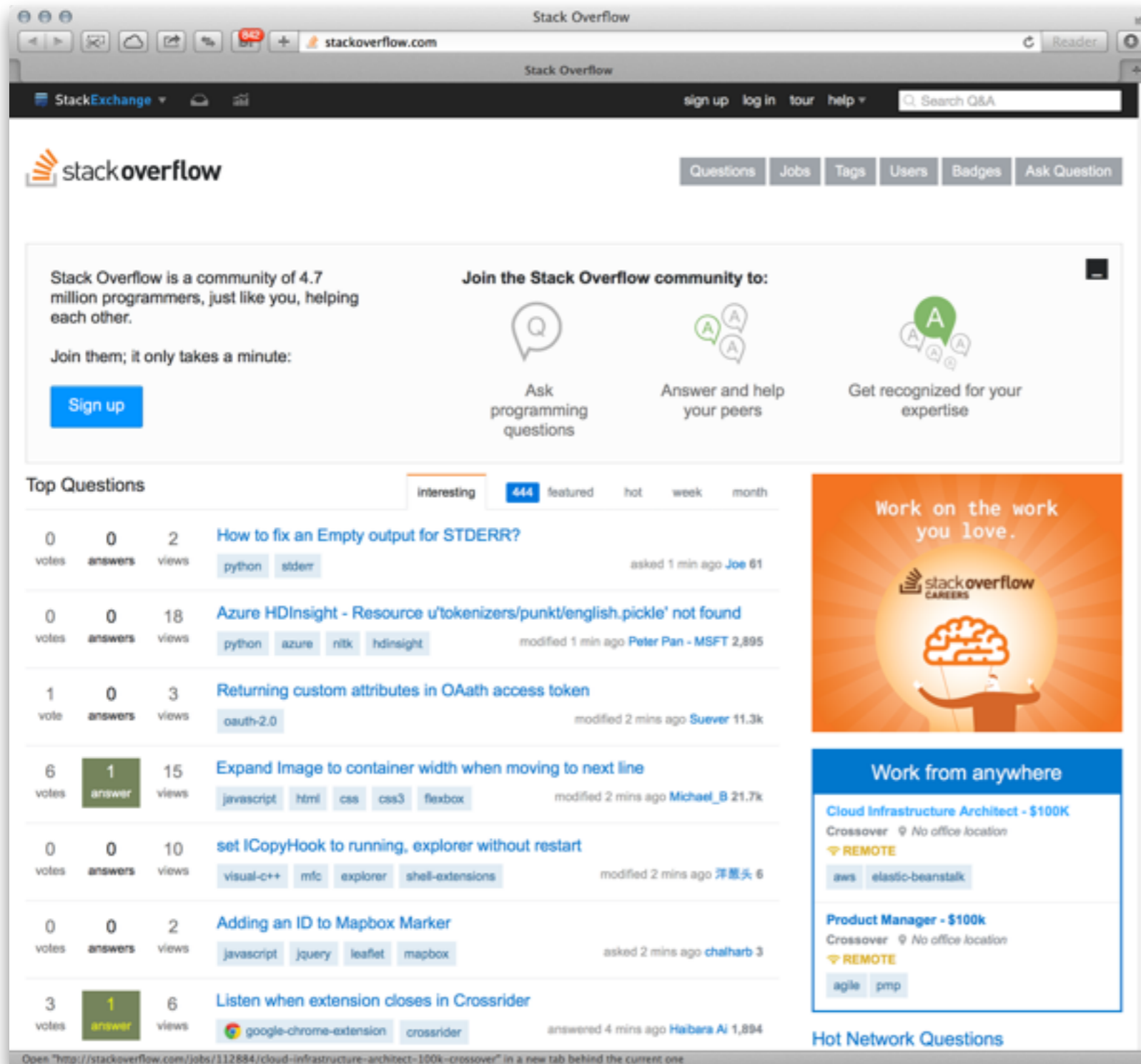
■ 試したこと

- \$HOME/root-6.06.02/bin/root が存在するのは確認した
- which root を実行しても root not found と出る

ネットで質問する (ROOT 関連の場合)

- ❖ ROOT の公式メーリングリストで質問する
 - ▶ <https://groups.cern.ch/group/roottalk/default.aspx>
 - ▶ 過去ログを読める
 - ▶ 参加するとメールが配信され、質問もできる (もちろん英語)
 - ▶ ググレカスとか言われない
 - ▶ 1-2 日で多くの場合は ROOT 開発者から返事が来る
 - ▶ すごい基本的なことまで質問しない
 - ▶ ROOT に直接関係のない C++ や Python の質問はしない
- ❖ ROOT の公式掲示板で質問する
 - ▶ <https://root-forum.cern.ch>
 - ▶ 返信が見つからない場合がある
 - ▶ Google 検索で引っかかりやすい
 - ▶ 添付ファイルのサイズ制限が緩い

ネットで質問する (C++/Python 関連の場合)



- ❖ stackoverflow で聞
く
 - ▶ <http://stackoverflow.com/>
 - ▶ 多種多様なプログラミング関係の質問を受け付けてくれる
 - ▶ 世界中の ~~暇な人~~ 親切な人が答えてくれる
 - ▶ カスな質問をすると怒られることがある
 - ▶ ほとんどの基本的な質問は、既にネット上に回答が転がっていると思ったほうが良い

ネットで質問する上で大事なこと

- 英語から逃げない
- 自分の問題を解決することだけを考えない
- 同じ問題を持つ誰かが未来に参照できるように心がける
- 質問した後に自己解決した場合は、その解決方法を自分から伝える
- 相手から解決策を得たら、それで実際に解決したのかどうかの結果報告を忘れずにする
- 同時に複数投稿をしない（例えば ROOT のメンバーリストと掲示板）

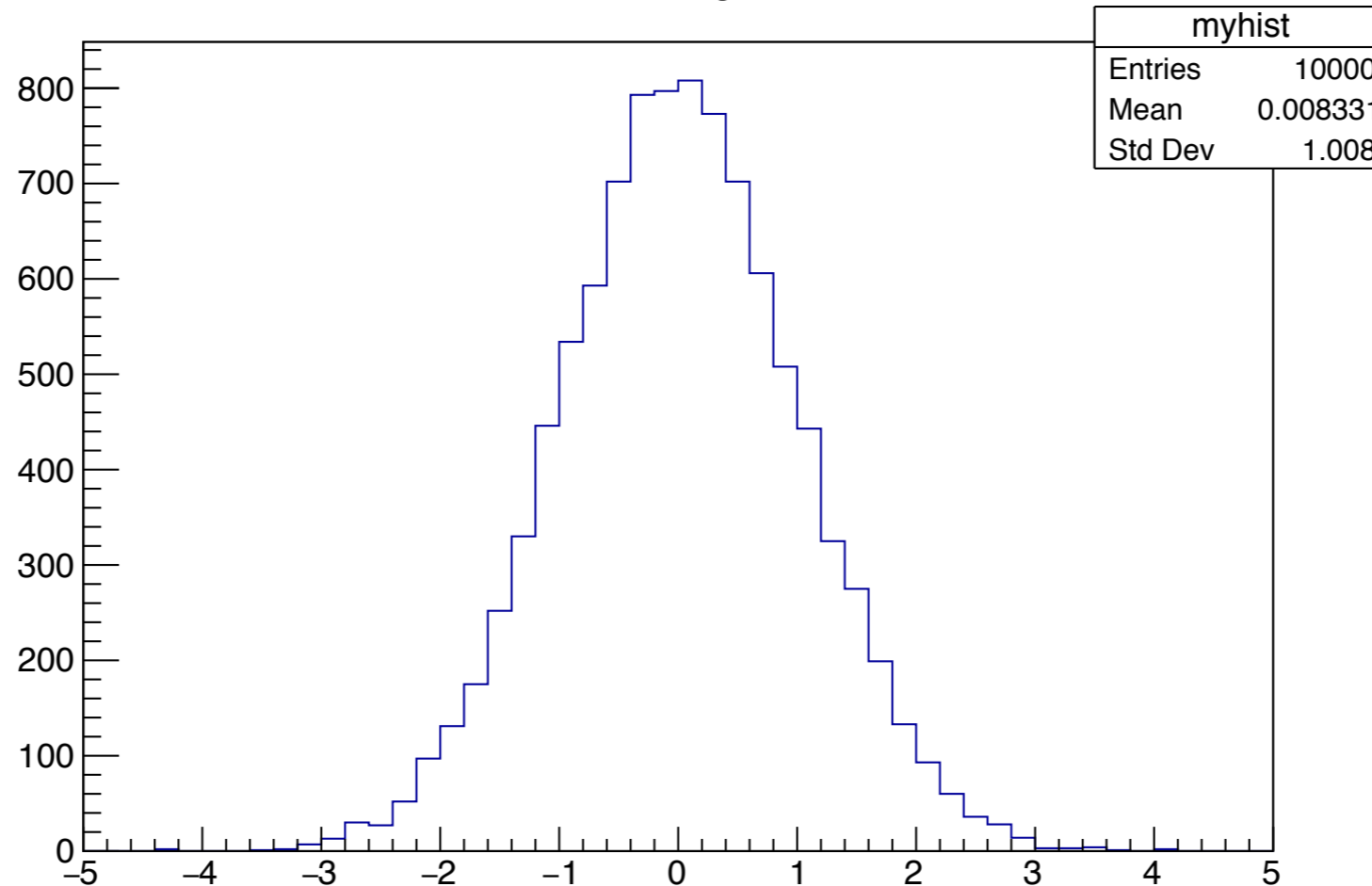
ROOT の操作に慣れる

ROOT の使い方

- ❖ ROOT インタプリタに **1 行ずつ**入力する方法
 - ▶ 動作確認や簡単な解析には良いが、すぐにやられてなくなる
- ❖ 複数行の C++ コードを**ファイルに保存**し ROOT インタプリタから実行する
 - ▶ 使い回せる
 - ▶ エディタ上で編集するので楽
- ❖ 複数行の（同上）インタプリタから**コンパイルして**実行する
 - ▶ 処理速度が早い
 - ▶ C++ のコードとして不完全なものはコンパイルできない
- ❖ C++ アプリケーションから利用する（中級者向け）
- ❖ Python から使う（第 6 回くらいでやります）

正規分布のヒストグラム

Gaussian Histogram ($\sigma = 1$)



```
$ root
root [0] TH1D* hist = new TH1D("myhist", "Gaussian Histogram (#sigma = 1)", 50,
-5, 5)
root [1] hist->FillRandom("gaus", 10000)
root [2] hist->Draw()
Info in <TCanvas::MakeDefCanvas>: created default TCanvas with name c1
root [3] c1->SaveAs("hist.pdf")
```

① 目的に応じてグラフやヒストグラムを作る

② データ解析の操作をする

③ 描画する

④ 図に保存する

✓ ROOT インタプリタは C++ を解釈できる

✓ ROOT プロンプトに 1 行ずつ入力し実行する

少し解説（新出用語は聞き流してください）

```
root [0] TH1D* hist = new TH1D("myhist", "Gaussian Histogram (#sigma = 1)", 50, -5, 5)
```

① TH1D という 1 次元ヒストグラム用クラスのインスタンス（オブジェクト）を新たに作る

② コンストラクタの引数で、その仕様を決める

```
root [1] hist->FillRandom("gaus", 10000)
```

③ オブジェクトに対して色々と操作をする。この場合は、ガウス分布（正規分布）で乱数を 10,000 回詰める

```
root [2] hist->Draw()
```

④ 多くの ROOT クラスは、Draw() というメソッド（メンバ関数）を呼んで描画することができる

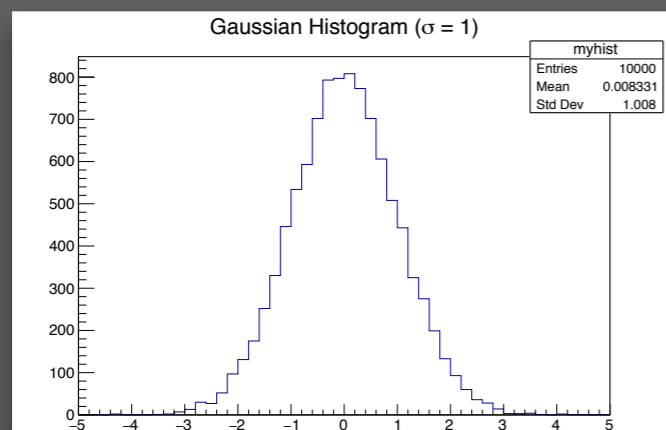
```
Info in <TCanvas::MakeDefCanvas>:
```

created default TCanvas with name c1

⑤ 描画先（キャンバス）を作っていないので、デフォルトの大きさのものが c1 という名前で自動的に作られる

```
root [3] c1->SaveAs("hist.pdf")
```

⑥ Draw した図は、色々な画像形式で保存可能。c1 も ROOT のオブジェクトなので、メソッドを多く持つ。基本的に PDF で保存すること（EPS は今どき使わない）。



1 行ずつ入力するのは面倒くさいので関数にする

```
$ cat first_script.C
```

```
void first_script()
```

```
{  
    TH1D* hist = new TH1D("myhist", "Gaussian Histogram (#sigma = 1)", 50, -5, 5);  
    hist->FillRandom("gaus", 10000);  
    hist->Draw();  
}
```

```
$ root
```

```
root [0] .x first_script.C
```

① スクリプトとして、ファイルに書いてしまう。`.C` という拡張子を使うのが ROOT では一般的

② ファイル名と同じ関数にすること

③ `.x` という ROOT の固有コマンドを使って実行する

参考書に掲載されているプログラムは Git で入手可能

```
$ git clone https://github.com/akira-okumura/RHEA.git
$ cd RHEA
$ ls
Makefile  README.md  RHEA.tex  fig          src          tex
$ cd src
$ ls first_script*
first_script.C  first_script2.C  first_script2.py  first_script3.C
```

関数に引数を持たせて汎用性を高める

```
$ cat first_script2.C
```

① 引数を持った関数を新たなファイルにする

```
void first_script2(int nbins, int nevents)
{
    TH1D* hist = new TH1D("myhist", "Gaussian Histogram (#sigma = 1)", nbins, -5,
5);
    hist->FillRandom("gaus", nevents);
    hist->Draw();
}
```

```
$ root
```

```
root [0] .x first_script2.C(500, 100000)
```

② 実行時に引数を渡すことができる

コンパイルして実行する

```
$ cat first_script3.C
#include "TH1D.h"
```

```
void first_script3(int nbins, int nevents)
{
    TH1D* hist = new TH1D("myhist", "Gaussian Histogram (#sigma = 1)", nbins, -5,
5);
    hist->FillRandom("gaus", nevents);
    hist->Draw();
}
```

```
$ root
root [0] .x first_script3.C+(500, 1000000)
```

```
Info in <TMacOSXSystem::ACLiC>: creating shared library /Users/oxon/git/RHEA/
src/./first_script3_C.so
```

```
Info in <TCanvas::MakeDefCanvas>: created default TCanvas with name c1
```

① コンパイルしても動くように、ヘッダーファイルをちゃんとインクルードする

② コンパイルするときはファイル名の後ろに + をつける。複雑なプログラムの場合、処理速度が向上する。

③ コンパイル済みの共有ライブラリ (.so) が生成される

Python から実行する

```
$ cat first_script2.py
```

```
import ROOT
```

① \$ROOTSYS/lib/ROOT.py をインポートする

```
def first_script2(nbins, nevents):  
    global hist  
    hist = ROOT.TH1D('myhist', 'Gaussian Histogram (#sigma = 1)', nbins, -5, 5)  
    hist.FillRandom('gaus', nevents)  
    hist.Draw()
```

② C++ と構造としては一緒だが、文法が色々違う

```
$ python
```

```
Python 2.7.5 (default, Mar  9 2014, 22:15:05)
```

```
[GCC 4.2.1 Compatible Apple LLVM 5.0 (clang-500.0.68)] on darwin
```

```
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
```

```
>>> import first_script2
```

③ 自分のスクリプトをインポートする

```
>>> first_script2.first_script2()
```

④ 関数を呼び出す

※他にもやり方はあります

タブ補完機能の使い方

```
$ root
root [0] TH1D* hist = new TH1D("myhist", "Gaussian Histogram (#sigma=1)", 50,
-5, 5)
root [1] hist->FillRandom("gaus", 10000)
root [2] h
```

① ここでタブキーを打つと…

```
h
(省略)
hort>
host2net
root [2] hi
root [2] hist
root [2] hist->
```

② 候補が表示され…

③ hi まで入力しさらにタブを打つと hist と補完される

④ メソッド候補を出すには hist-> まで入力しタブ

```
AbstractMethod
Add
AddAt
AddBinContent
(省略)
```

履歴検索とカーソルの移動

- Control + R (C-r とか Ctrl-r とか書きます) で過去の入力を検索できる
 - ▶ いちいちコピーしない
 - ▶ いちいち入力しない
- カーソル移動
 - ▶ 上下左右 C-p (previous)、C-n (next)、C-f (forward)、C-b (backward)
 - ▶ 行頭と行末 C-a (ahead)、C-e (end)
 - ▶ 矢印キーは使うな
- 他にもいくつかある (Emacs や shell と同じ)
 - ▶ C-h、C-d、C-k、C-y、C-t あたりは便利
 - ▶ delete も backspace も使うな

ROOT の公式ドキュメント

■ 『ROOT User's Guide』

- ▶ <https://root.cern.ch/root-user-guides-and-manuals>
- ▶ HTML 版か PDF 版 (642 ページ！)
- ▶ 膨大だけど最も詳しい公式解説書
- ▶ 単語で検索をかけて飛ばし読みでも十分

■ Reference Documentation

- ▶ <https://root.cern.ch/doc/master/index.html>
- ▶ C++ のソースコードから自動生成された HTML
- ▶ 例えばヒストグラムのクラスが何をしているか理解するには <https://root.cern.ch/doc/master/classTH1.html> を読む

第1回のまとめ

- GitHub の理解
- 参考書 PDF の生成の仕方
- ROOT のインストール
- ROOT の動作確認
- 基本的な使い方とスクリプトの実行の仕方
- 質問の仕方

- 分からなかった箇所は、各自おさらいしてください