

高エネルギー宇宙物理学 のための ROOT 入門

– 第 2 回 –

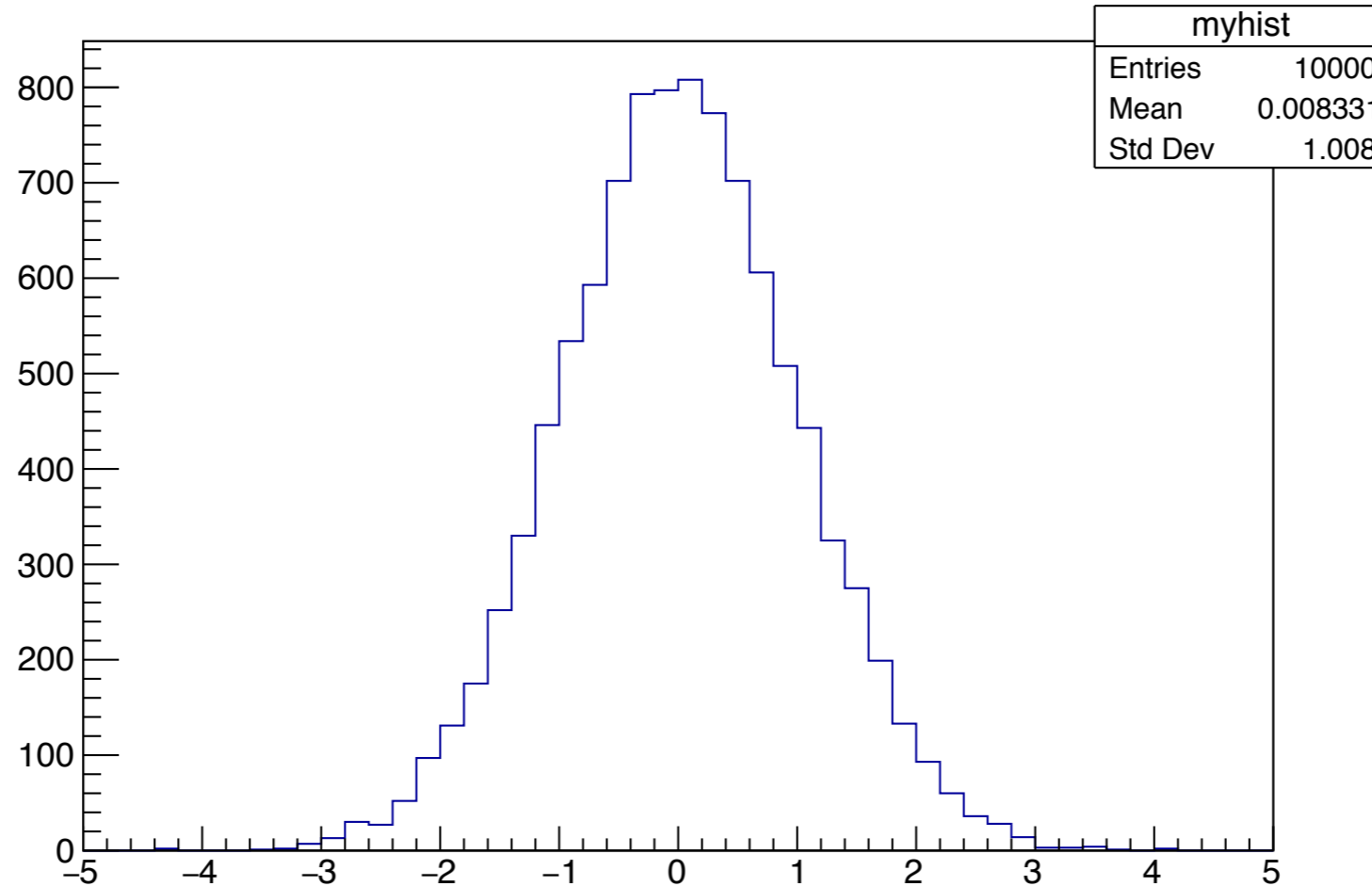
奥村 暁

名古屋大学 宇宙地球環境研究所

2019 年 4 月 24 日

復習：正規分布のヒストグラム

Gaussian Histogram ($\sigma = 1$)



```
$ root
root [0] TH1D* hist = new TH1D("myhist", "Gaussian Histogram (#sigma = 1)", 50, -5, 5)
root [1] hist->FillRandom("gaus", 10000)
root [2] hist->Draw()
Info in <TCanvas::MakeDefCanvas>: created default TCanvas with name c1
root [3] c1->SaveAs("hist.pdf")
```

- ① 目的に応じてグラフやヒストグラムを作る
- ② データ解析の操作をする
- ③ 描画する
- ④ 図に保存する

- ✓ ROOT インタプリタは C++ を解釈できる
- ✓ ROOT プロンプトに 1 行ずつ入力し実行する

復習：少し解説

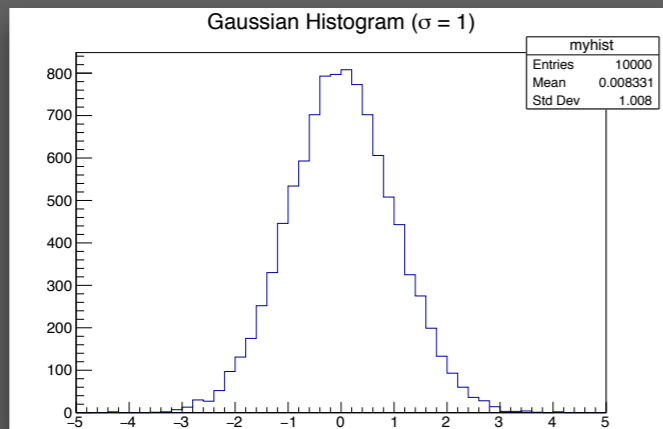
```
root [0] TH1D* hist = new TH1D("myhist", "Gaussian Histogram (#sigma = 1)", 50, -5, 5)
```

```
root [1] hist->FillRandom("gaus", 10000)
```

```
root [2] hist->Draw()
```

```
Info in <TCanvas::MakeDefCanvas>:
```

```
root [3] c1->SaveAs("hist.pdf")
```



① TH1D という 1 次元ヒストグラム用クラスのインスタンス (オブジェクト) を新たに作る

② コンストラクタの引数で、その仕様を決める

③ オブジェクトに対して色々と操作をする。この場合は、ガウス分布 (正規分布) で乱数を 10,000 回詰める

④ 多くの ROOT クラスは、Draw() というメソッド (メンバ関数) を呼んで描画することができる

created default TCanvas with name c1

⑤ 描画先 (キャンバス) を作っていないので、デフォルトの大きさのものが c1 という名前で自動的に作られる

⑥ Draw した図は、色々な画像形式で保存可能。c1 も ROOT のオブジェクトなので、メソッドを多く持つ。基本的に PDF で保存すること (EPS は今どき使わない)。

new とポインタ

① new を使うやり方

```
$ root
root [0] TH1D* hist = new TH1D("myhist", "Gaussian Histogram (#sigma = 1)", 50,
-5, 5)
```

もしくは (書き方が違うだけで同じこと)

```
root [0] TH1D* hist
root [1] hist = new TH1D("myhist", "Gaussian Histogram (#sigma = 1)", 50, -5, 5)

root [1] hist->FillRandom("gaus", 10000)
root [2] hist->Draw()
Info in <TCanvas::MakeDefCanvas>: created default TCanvas with name c1
root [3] c1->SaveAs("hist.pdf")
```

② new を使わないやり方

```
$ root
root [0] TH1D hist("myhist", "Gaussian Histogram (#sigma = 1)", 50, -5, 5)
root [1] hist.FillRandom("gaus", 10000)
root [2] hist.Draw()
Info in <TCanvas::MakeDefCanvas>: created default TCanvas with name c1
root [3] c1->SaveAs("hist.pdf")
```

{ } で囲むと自動で消えてしまう

```
$ root
root [0] {
root (cont'ed, cancel with .@) [1] TH1D hist("myhist", "Gaussian Histogram
(#sigma = 1)", 50, -5, 5);
root (cont'ed, cancel with .@) [2]}
root [3] hist
input_line_21:2:3: error: use of undeclared identifier 'hist'
(hist)
  ^
Error in <HandleInterpreterException>: Error evaluating expression (hist).
Execution of your code was aborted.
```

new を使わないとどうなるか

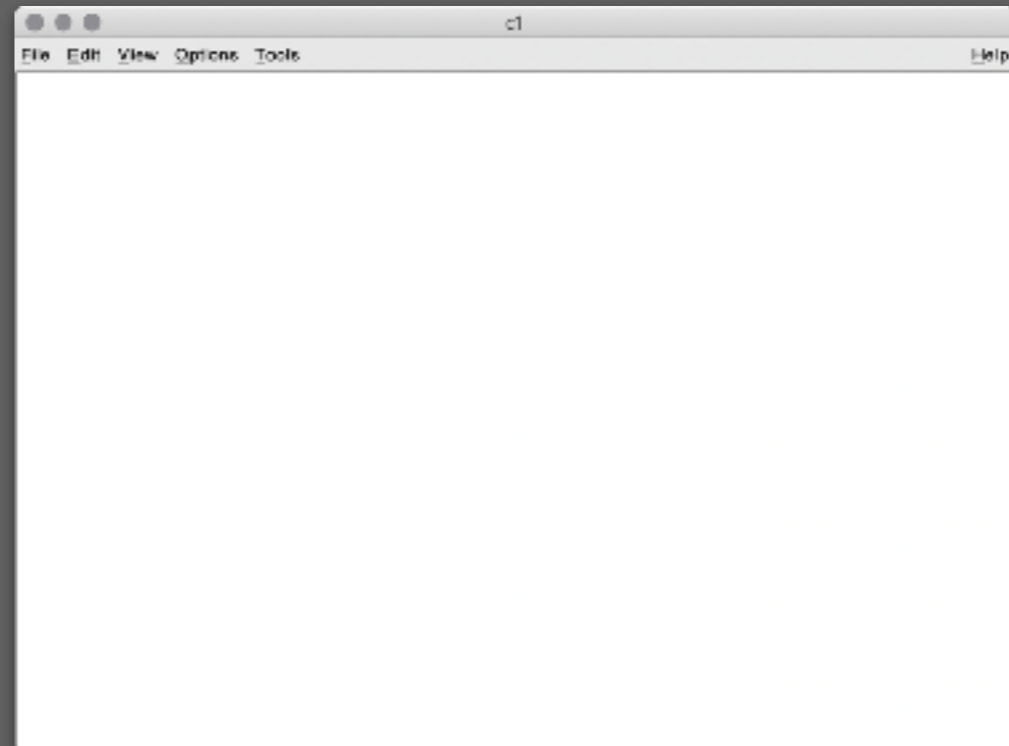
```
$ cat first_script4.C
```

```
void first_script4() {  
    TH1D hist("myhist", "Gaussian Histogram (#sigma = 1)", 50, -5, 5);  
    hist.FillRandom("gaus", 10000);  
    hist.Draw();  
}
```

```
$ root
```

```
root [0] .x first_script4.C
```

ヒストグラムが {} を抜けると消えてしまう



new したら本当は delete しないといけない

```
root [0] TH1D* hist = new TH1D("myhist", "Gaussian Histogram (#sigma = 1)", 50,
-5, 5)
root [1] hist->FillRandom("gaus", 10000)
root [2] hist->Draw()
Info in <TCanvas::MakeDefCanvas>:  created default TCanvas with name c1
root [3] c1->SaveAs("hist.pdf")

root [4] delete hist      ❶ delete でメモリ上から hist の実体を消す

root [5] hist = 0        ❷ hist には実体がないことをプログラム内の他の場所に伝えるため、ゼロを詰める

root [6] .q
```

ざっくりとした new のまとめ

- C++ の初学者は new を使う場面は多くなく、教科書でも後ろのほうで出てくる
- 非常に簡単に説明すると
 - ▶ new を使う場合はメモリ管理を自分でする必要がある
 - ▶ 他の場合は、計算機がメモリ管理をしてくれる
- ROOT で解析する場合は、勝手にオブジェクトが消えると困る場合が多いので、new を使うことが多い
- 本当は delete をしないといけない
- この辺り、ROOT のみで C++ を学ぶと C++ プログラムに大量のバグを生み出すので、別途 C++ の教科書で学習してください

ROOT ファイルとして保存する

```
root [4] c1->SaveAs("hist.root")  
root [5] .q
```

```
$ root  
root [0] TFile f("hist.root")  
(TFile &) Name: hist.root Title:
```

```
root [1] f.ls()  
TFile**      hist.root  
TFile*       hist.root  
KEY: TCanvas c1;1c1
```

```
root [2] c1->Draw()
```

```
root [3] TH1D* hist = (TH1D*)c1->GetPrimitive("myhist")
```

① SaveAs で ROOT ファイルとして保存する

② TFile を使って ROOT ファイルを開く

③ 先ほど作った c1 というキャンバスが存在

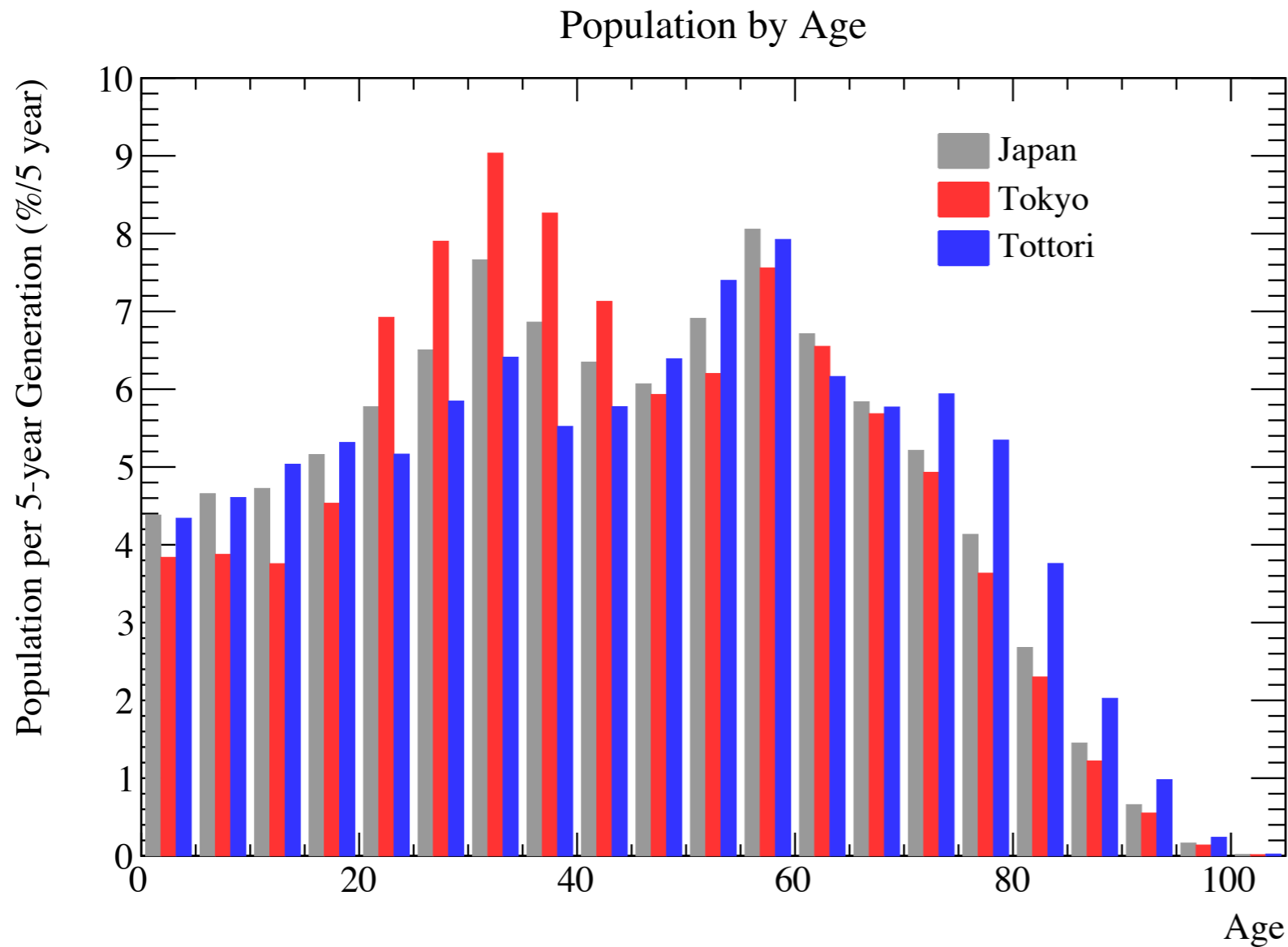
④ 再度 Draw できる

⑤ 再度 hist を触れる

- 解析結果は必ず描画して問題ないか自分の目で確認する
- 論文に使ったり人に渡したり印刷しやすい PDF に保存する
- 後から修正したりヒストグラム自体の操作などができるよう ROOT ファイルにも保存する

ヒストグラム

ヒストグラム (histogram) とはなにか？



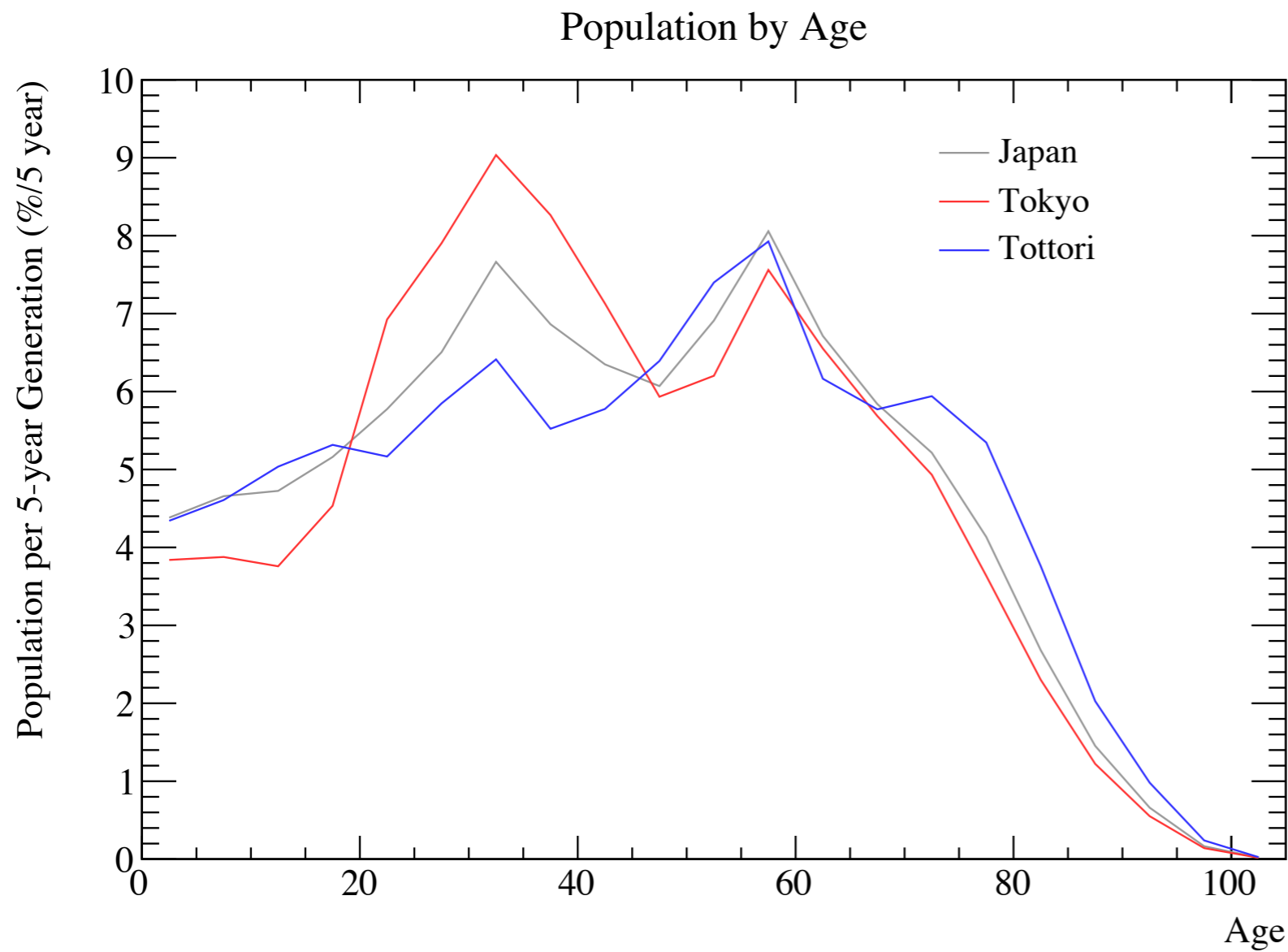
全数調査のヒストグラムの例 (ビン幅は 5 歳)
(データ出典：国勢調査 2005)

- 度数分布図
- ある物理量がどのように分布しているかを、値の範囲をビン (bin) に区切って表示したもの
- 実験での使用例
 - ▶ 光検出器の波高分布 (ポアソン分布と正規分布)
 - ▶ 崩壊時間や飛程の分布 (指数分布)
- 分布同士の比較、理論曲線との比較によく使われる

大事なこと

- 積分すると総数になる
 - ▶ 縦軸は明示的に書かれていなくとも、per bin である
 - ▶ 標本の大きさ (sample size)
 - ▶ 総測定回数や総発生事象 (トリガーした宇宙線粒子のエネルギー分布など)
 - ▶ 全数測定の総数 (国勢調査、実験装置の全数調査など)
 - ▶ 標本数 (number of samples) とは言わないので注意
 - ▶ 確率密度関数の場合は 100% や 1
 - ▶ 十分に標本が大きい (=統計誤差の小さい) MC シミュレーションで得られた物理量の分布や理論曲線など
- 面積に意味があるので原則として縦軸のゼロを表示する (対数表示の場合はもちろん不可能)
- 全数調査と標本調査は分布が異なる

間違った表示の例



- ヒストグラムを折れ線グラフにしない
 - ▶ ビンの中心値はそのビンの代表値ではない
 - ▶ 面積が保存しない
 - ▶ (多くの場合) 折れ線の傾きに物理的な意味がない
 - ▶ 誤差棒が大きい場合、傾きを見せるのは読者の誤解を誘発する

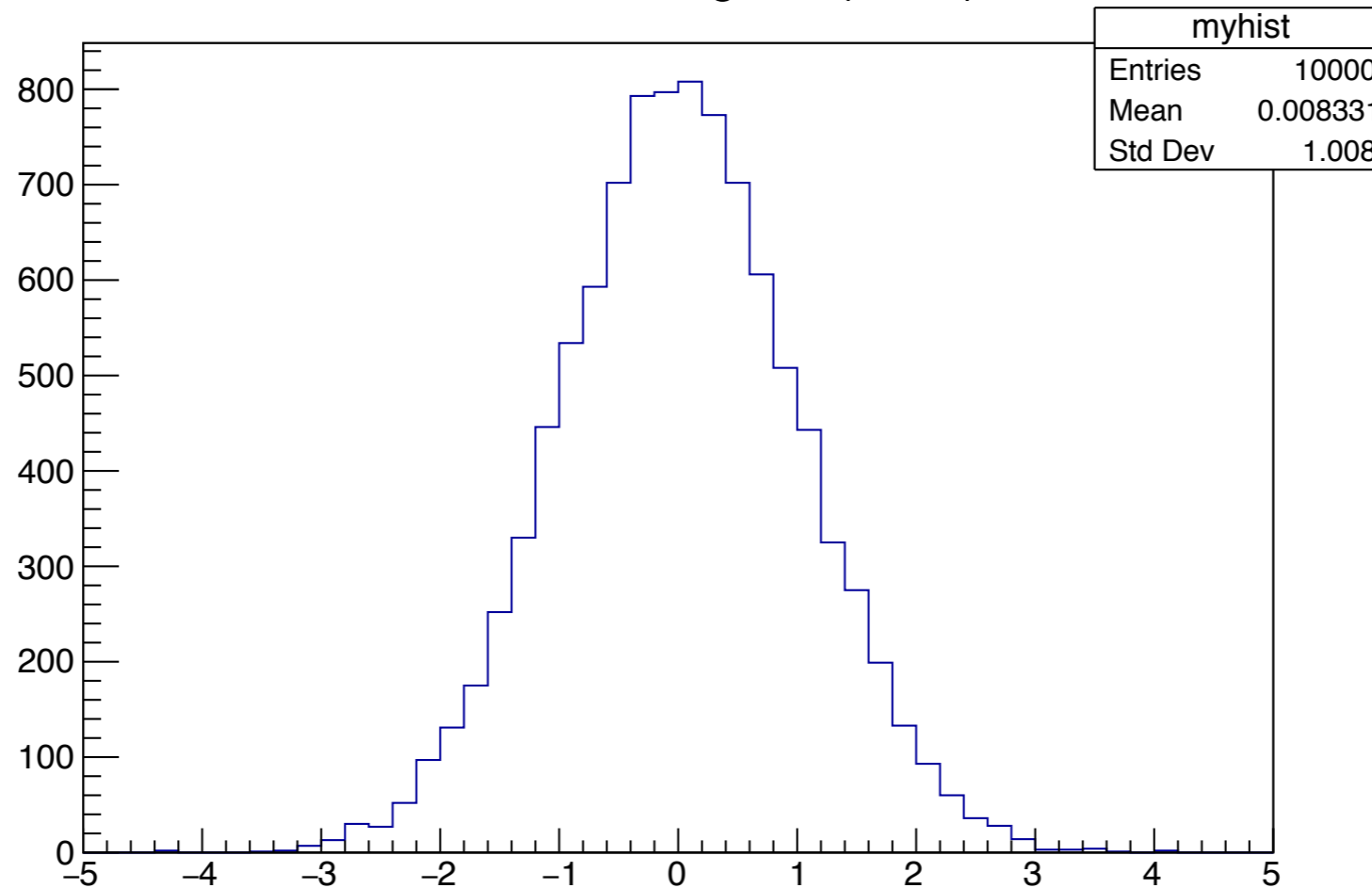
1 次元ヒストグラム

TH1 クラス

- ROOT の 1 次元ヒストグラムは TH1 というクラス
- ヒストグラムの縦軸のデータ型に応じて複数の派生クラスがある
 - ▶ TH1D – double (14 桁まで扱える、多分一番よく使う)
 - ▶ TH1F – float (7 桁)
 - ▶ TH1C – char (-128~+127)
 - ▶ TH1S - 16 bit int (short) (-32768~+32767)
 - ▶ TH1I – 32 bit int (-2147483648~+2147483647)
- TH1D 以外はひとまず忘れて良い

少し前に戻る

Gaussian Histogram ($\sigma = 1$)

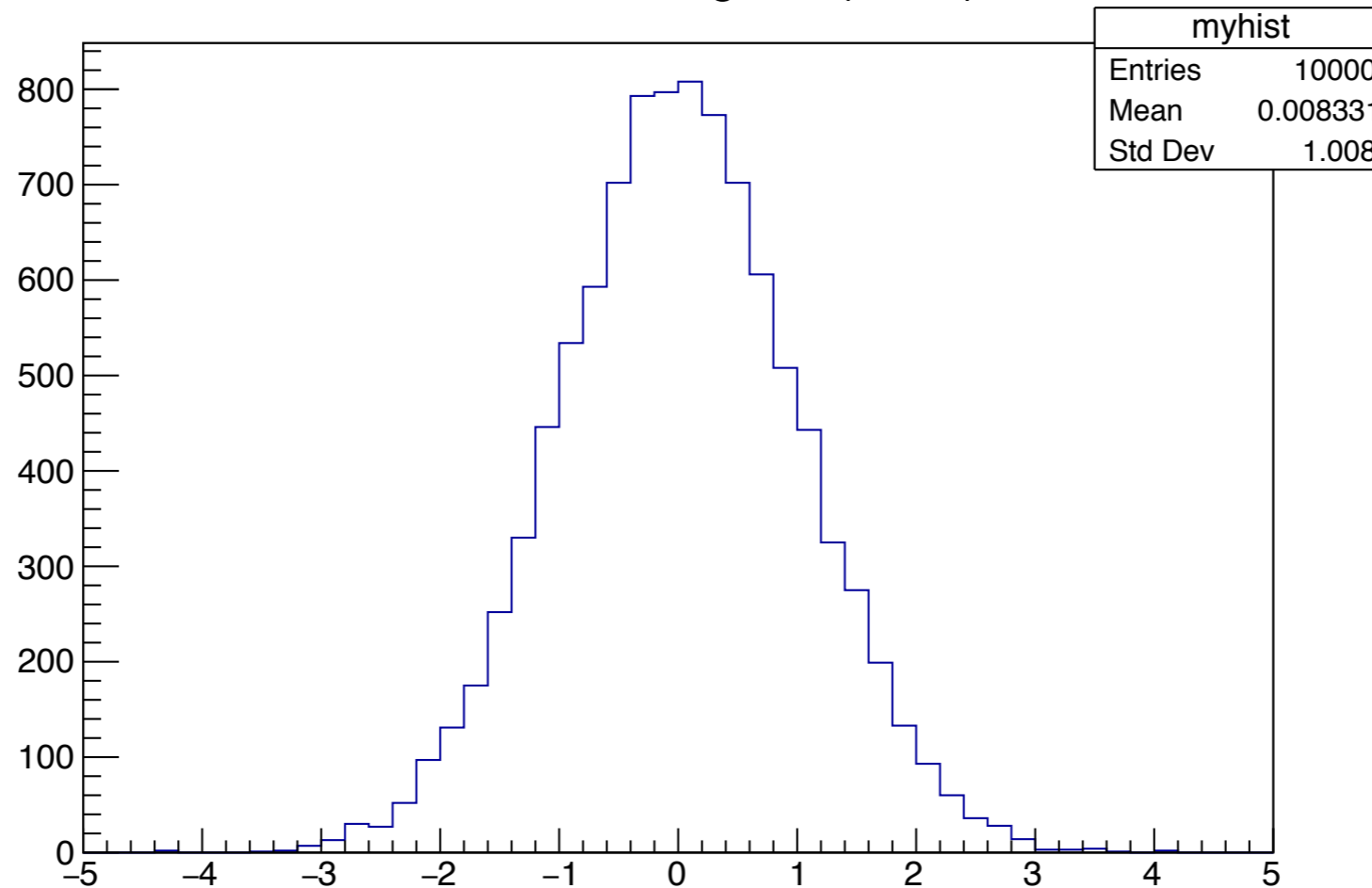


```
$ root
root [0] TH1D* hist
      = new TH1D("myhist",
                "Gaussian Histogram (#sigma = 1)",
                50,
                -5,
                5)
root [1] hist->FillRandom("gaus", 10000)
root [2] hist->Draw()
```

- ① 名前 (なくてもよい)
- ② タイトル (なくてもよい)
- ③ ビン数
- ④ 下限値
- ⑤ 上限値
- ⑥ 標準偏差 1 の正規分布を乱数で 10^4 回詰める

自分で 10^4 回詰める

Gaussian Histogram ($\sigma = 1$)



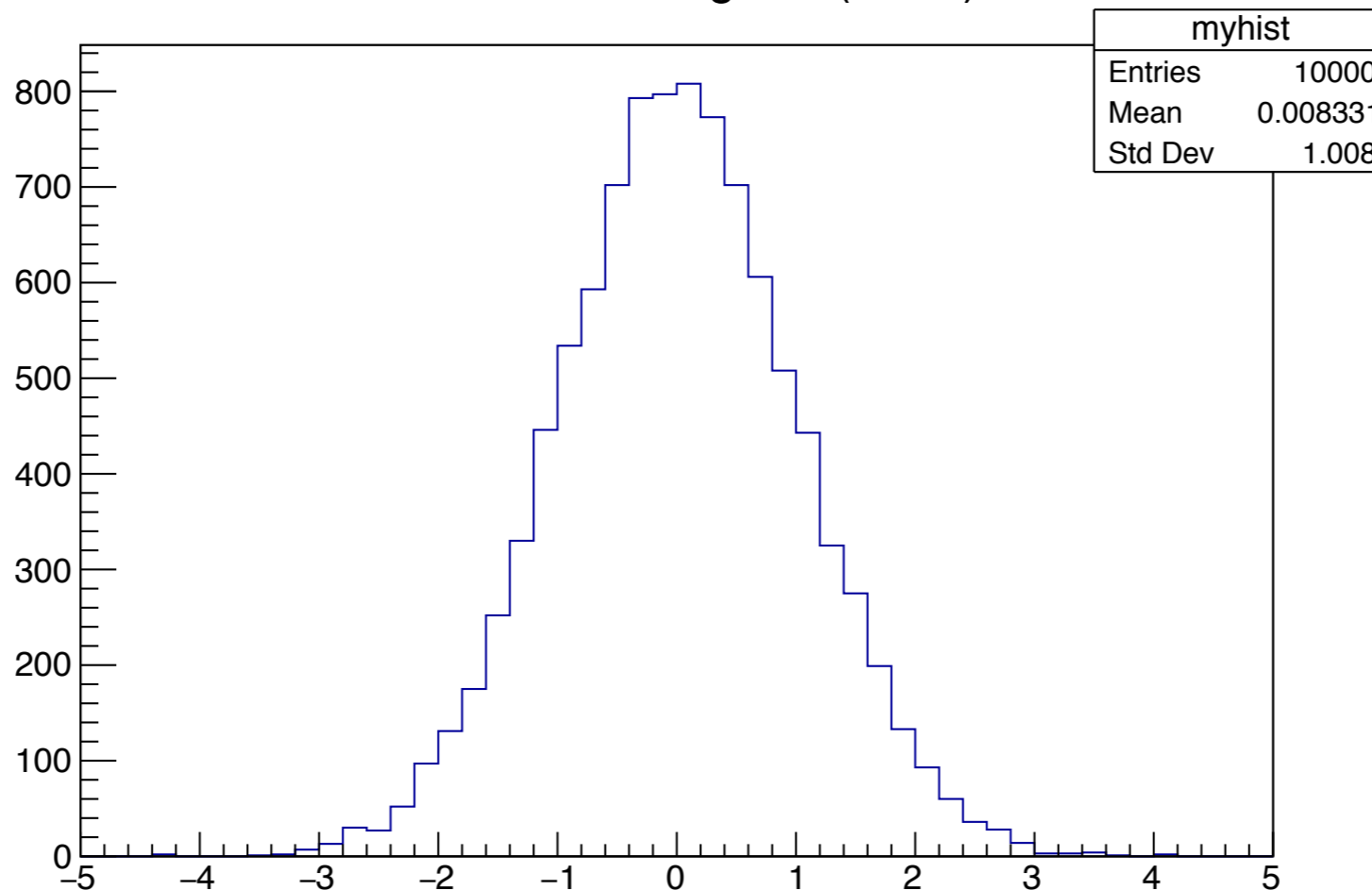
```
$ root
root [0] TH1D* hist = new TH1D("myhist", "Gaussian Histogram (#sigma = 1)", 50,
-5, 5)
root [1] for(Int_t i = 0; i < 10000; i++){
root (cont'ed, cancel with .@) [2] Double_t x = gRandom->Gaus();
root (cont'ed, cancel with .@) [3] hist->Fill(x);
root (cont'ed, cancel with .@) [4]}
root [5] hist->Draw()
```

- ① 乱数を生成し
- ② 詰める

※ 実際には、測定値などを詰める

ヒストグラムの基本的な量

Gaussian Histogram ($\sigma = 1$)



```
root [6] hist->GetEntries()
```

```
(Double_t) 10000.0
```

```
root [7] hist->GetMean()
```

```
(Double_t) 0.008331
```

```
root [8] hist->GetStdDev()
```

```
(Double_t) 1.008
```

```
root [9] hist->GetMeanError()
```

```
(Double_t) 0.00997350
```

```
root [10] hist->GetStdDevError()
```

```
(Double_t) 0.00705233
```

① 総数

② 標本の平均値 (母集団の真の平均値ではない)

③ 標本の標準偏差 (standard deviation)

④ 平均値の統計誤差

⑤ 標準偏差の統計誤差

平均値、分散、標準偏差

- 平均値：通常、ある物理量の相加平均（母平均は μ ）

$$\text{標本平均} \quad \bar{x} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N x_i = \frac{x_1 + x_2 + \cdots + x_N}{N}$$

$$\text{母平均} \quad \mu = \lim_{N \rightarrow \infty} \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N x_i$$

- 分散：その分布の散らばり具合を示す

$$\text{(不偏)標本分散} \quad s^2 = \frac{1}{N-1} \sum_{i=1}^N (x_i - \bar{x})^2 \quad \text{※ ROOT は } N \text{ で割っている}$$

$$\text{母分散} \quad \sigma^2 = \lim_{N \rightarrow \infty} \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N (x_i - \mu)^2$$

- 標準偏差：散らばり具合を物理量と同じ次元で示す

標本の標準偏差 S 母集団の標準偏差 σ

RMS と用語を混同しないこと

- RMS（二乗平均平方根）と標準偏差は定義が異なります

$$\text{RMS} = \sqrt{\frac{1}{N} \sum_{i=1}^N x_i^2} \quad ※ \text{平均を引かない}$$

- PAW や ROOT ユーザの多くが混同しているので注意
 - ▶ PAW が最初に間違い、ROOT は意図的に間違いを継承した
 - ▶ 最新の ROOT では、RMS という言葉はもう使われない
 - ▶ PD の 1 年目まで自分も勘違いしていた

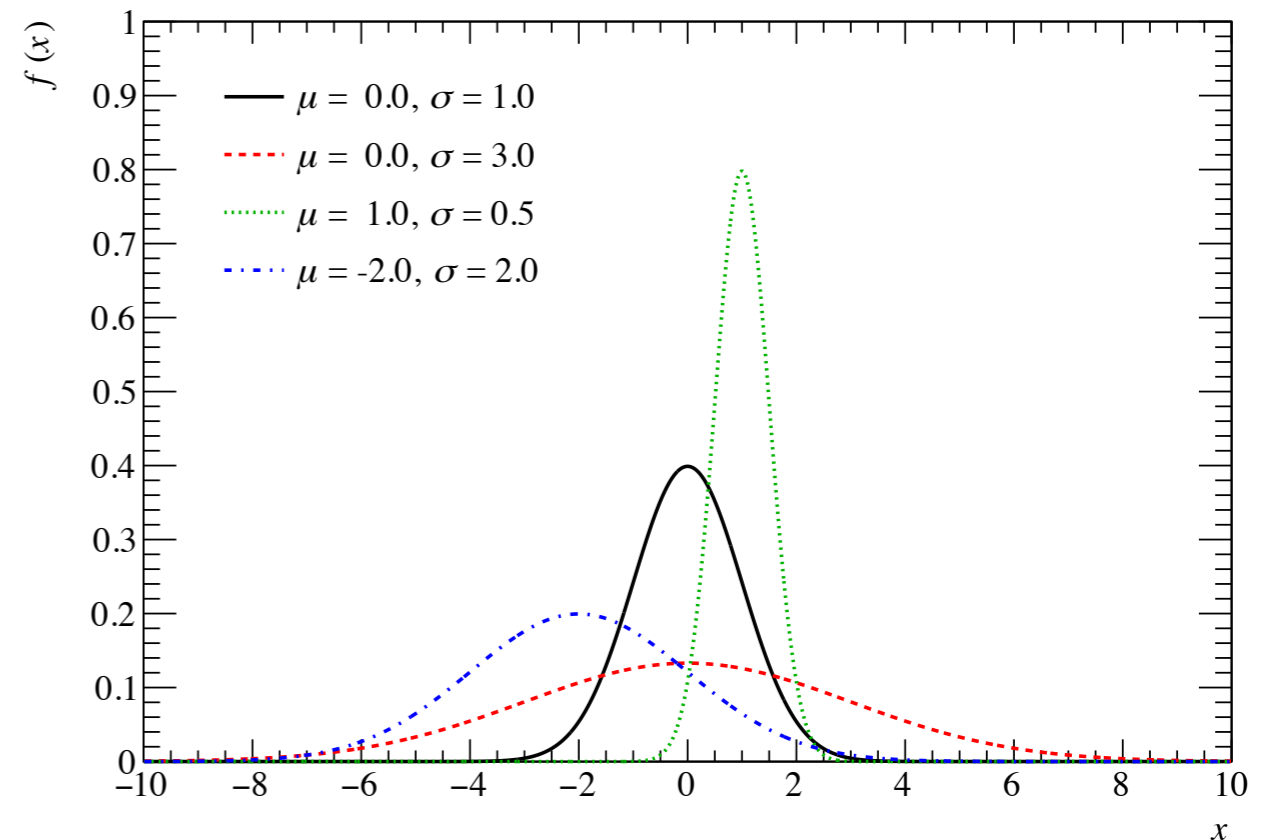
正規分布

正規分布 (Normal Distribution) とは

- ガウス分布 (Gaussian distribution) とも
- 平均値 μ と分散 σ^2 (もしくは標準偏差 σ) で表される

$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} \exp\left(-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}\right)$$

- 我々が最も頻繁に使う分布
- 多数の確率過程が組み合わさった場合、結果として出てくる物理量が正規分布に従う (中心極限定理)
- 面積一定の場合、高さとは幅は $1/\sigma$ と σ に比例する



GetMeanError と GetStdDevError

- 母集団の分布や理論的な分布が正規分布であったとしても、限られた実験データ（標本）は母集団を完全に再現しない
- 標本から得られる平均値や標準偏差は、真の値とはずれる
- TH1::GetMeanError と GetStdDevError は、そのずれの推定量を返す
- 正規分布の場合、物理量 x に対し次の推定量の誤差があることが知られている

$$\delta \bar{x} = \frac{s}{\sqrt{N}}$$

$$\delta s = \frac{s}{\sqrt{2N}}$$

確かめてみる

```
$ cat StandardError.C
void StandardError() {
    const Int_t kSampleSize = 10000;
    const Int_t kRepeat = 10000;
    const Double_t kMean = 0.;
    const Double_t kSigma = 1.;

    TH1D* hMeanError = new TH1D("hMeanError", ";<math>x>", 100, -0.05, 0.05);
    TH1D* hStdDevError = new TH1D("hStdDevError", ";#math>#sigma_{x}</math>", 100, -0.05, 0.05);

    for(Int_t i = 0; i < kRepeat; i++){
        TH1D h("", "", 100, -5, 5);
        for(Int_t j = 0; j < kSampleSize; j++){
            Double_t x = gRandom->Gaus(kMean, kSigma);
            h.Fill(x);
        }
        hMeanError->Fill(h.GetMean() - kMean);
        hStdDevError->Fill(h.GetStdDev() - kSigma);
    }

    TCanvas* can = new TCanvas("can", "can", 1200, 600);
    can->Divide(2, 1, 1e-10, 1e-10);
    can->cd(1);
    hMeanError->Draw();
    can->cd(2);
    hStdDevError->Draw();
}
```

① 平均 $\mu = 0$ 、標準偏差 $\sigma = 1$

② 真の値からどれだけずれたかを詰めるヒストグラム

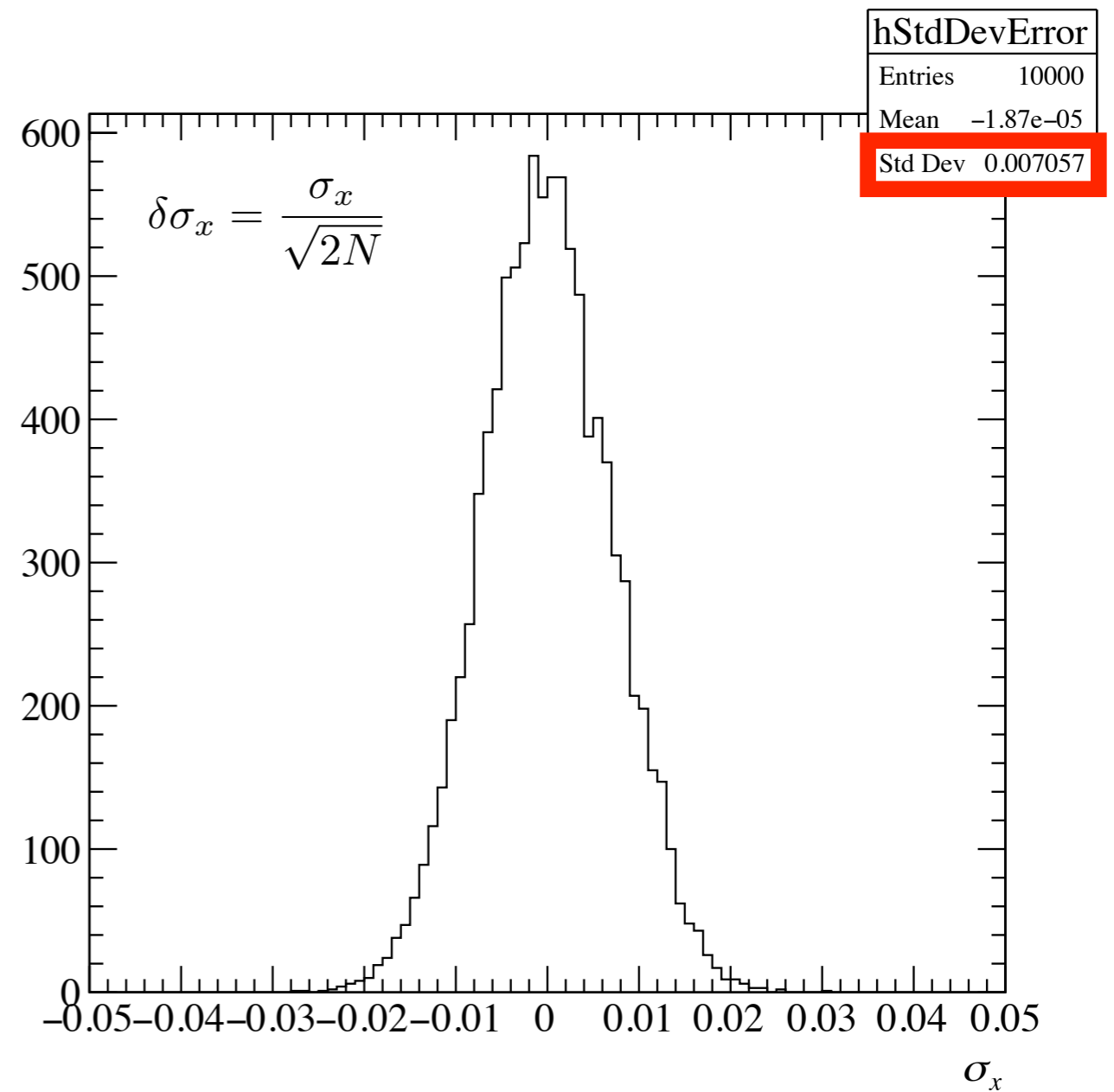
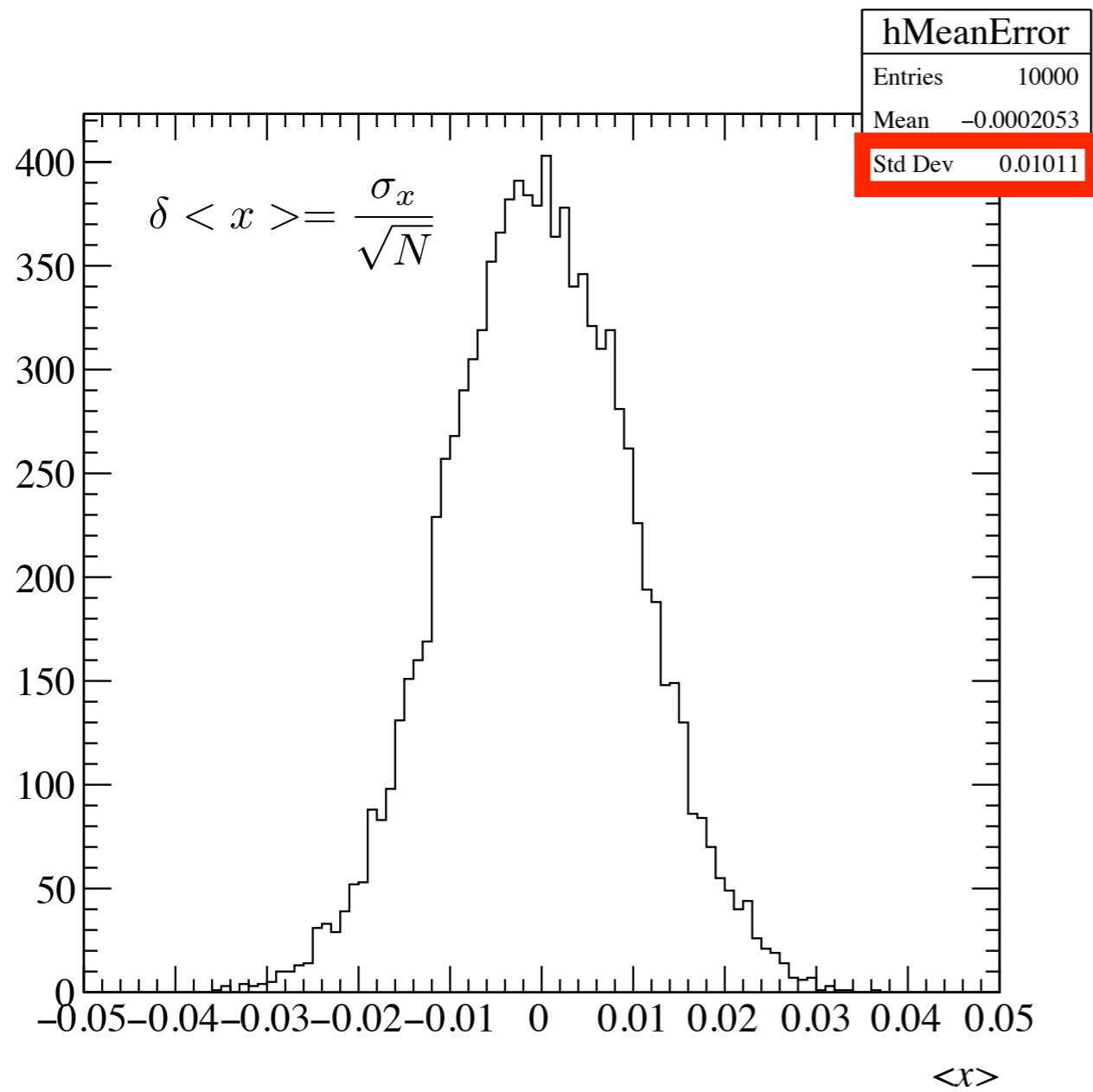
③ $\mu = 0$ 、 $\sigma = 1$ で乱数を 10,000 回生成

④ 標本で得られた \bar{x} と σ_x の、真値との差を詰める

これも 10,000 回繰り返し

⑤ Draw する

確かめてみる



- $\sigma_x / \sqrt{N} = 1/100 = 0.01$
- $\sigma_x / \sqrt{2N} = 1/(1.414 \times 100) = 0.00707$
- 誤差の範囲で一致している

大事なこと

- 通常の測定は母集団から標本を抜き出しているだけ
- 真の分布は知りえないので標本から推定する
- 平均値や標準偏差は、標本から計算されたもの
 - ▶ 真の平均値からの誤差は σ_x/\sqrt{N}
 - ▶ 真の標準偏差からの誤差は $\sigma_x/\sqrt{2N}$
- ある確率分布に従う測定があった場合、統計誤差はその分布の標準偏差
- 多数の測定から平均値を求める場合は、統計誤差は σ_x/\sqrt{N}

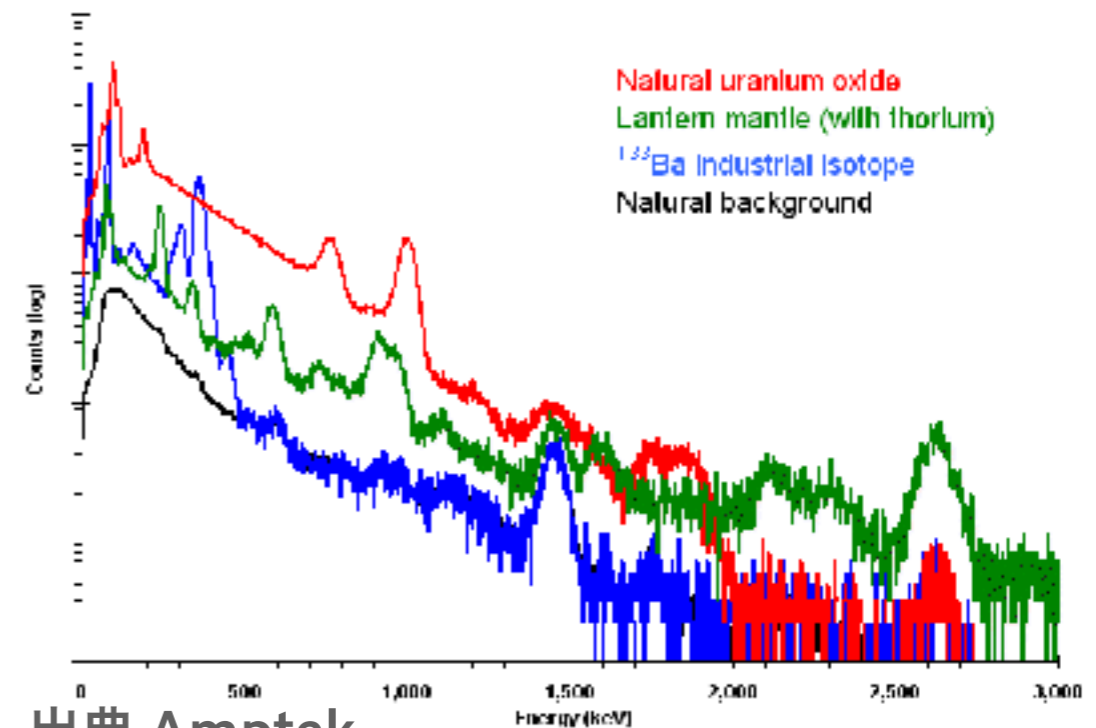
注意事項

- 実際に実験データを解析する場合、真に正規分布であることはほとんどない
 - ▶ 正規分布は正負の無限大の値を取りうるが、実際の測定でそのような値は取りえない
 - ▶ 光電子増倍管の出力波高を正規分布と仮定することがあるが、負のゲインはありえない。また正規分布と異なることも実はよく知られている。
- ROOT で横軸の表示範囲を変更すると、平均値や標準偏差が表示範囲のみで再計算される
- ポアソン分布や指数分布などもあるので、各自勉強してください

フィッティング

ヒストグラムのフィット

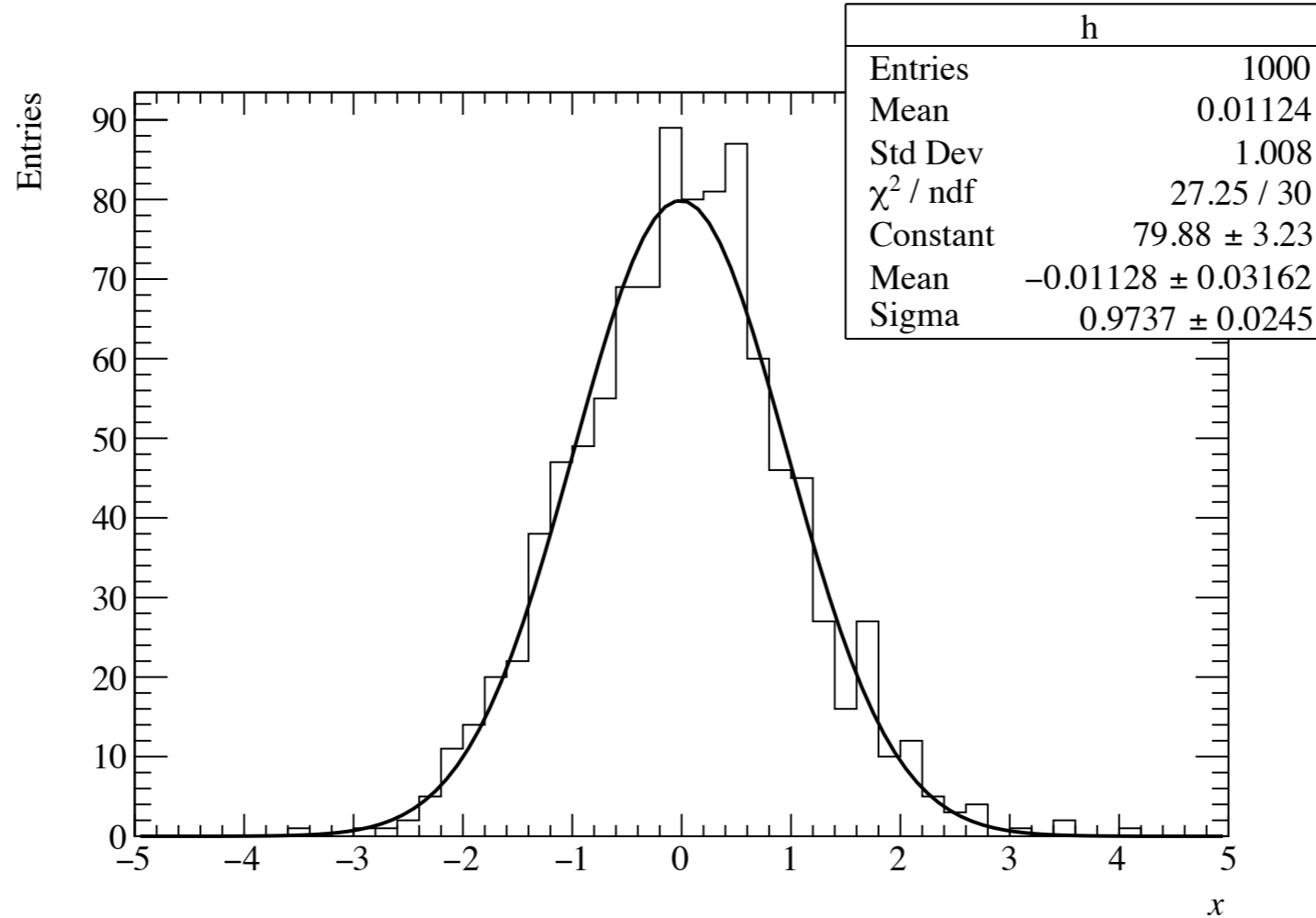
- 実験で得られたヒストグラムから物理量を抜き出すとき、単純な1つの正規分布であることは少ない
 - ▶ 複数のピークの存在するデータ
 - ▶ バックグラウンドを含むデータ
- ヒストグラムをよく再現するモデル関数を作り、フィット (fit、曲線のおてはめ) を行うことで変数 (parameter) を得る



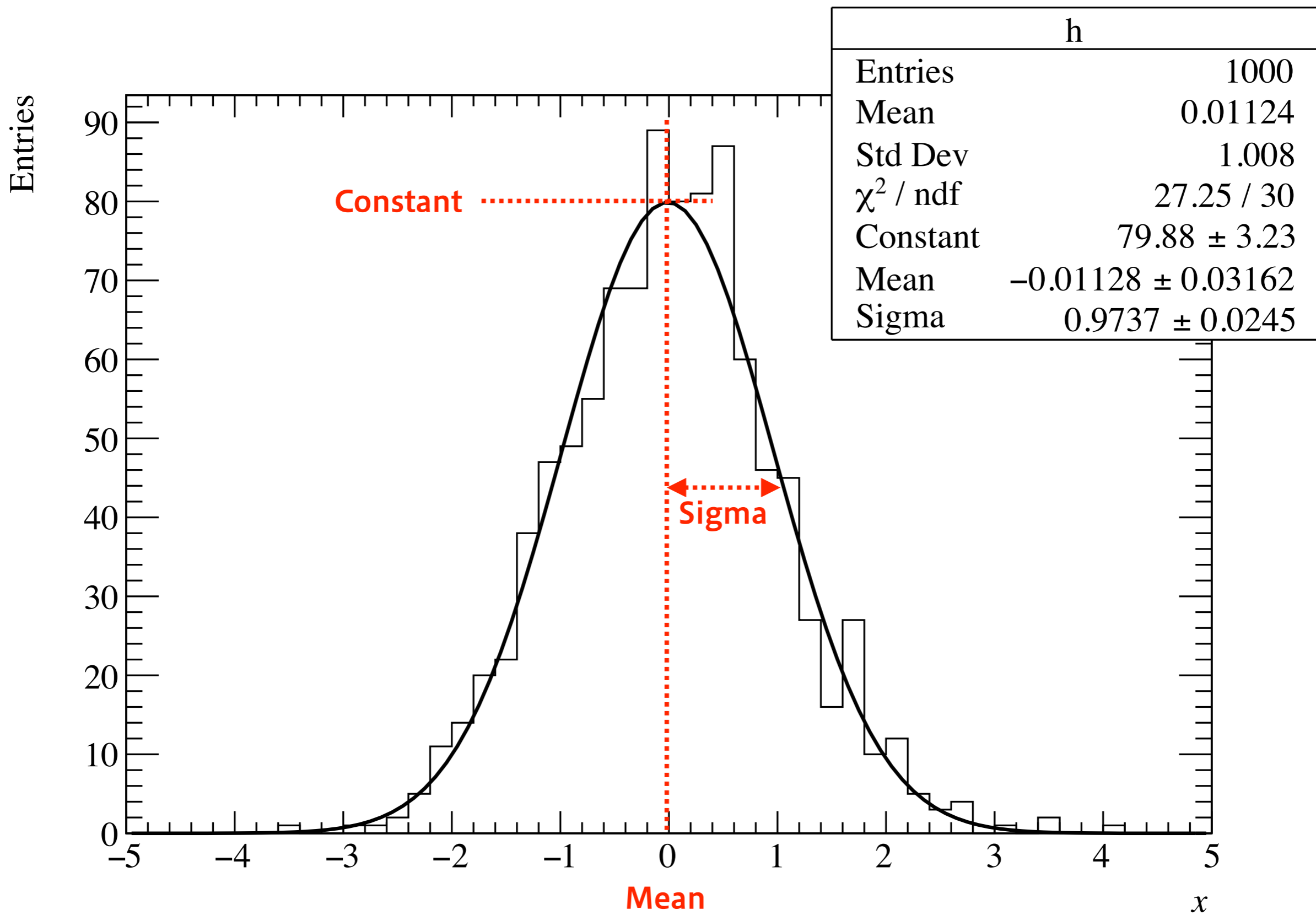
出典 Amptek

<http://amptek.com/products/gamma-rad5-ray-detection-system/>

単純な例



```
root [0] TH1D hist("h", ";#it{x};Entries", 50, -5, 5)
root [1] hist.FillRandom("gaus", 1000)
root [2] hist.Fit("gaus")
FCN=27.2533 FROM MIGRAD      STATUS=CONVERGED      60 CALLS      61 TOTAL
EDM=1.22437e-07      STRATEGY= 1      ERROR MATRIX ACCURATE
EXT PARAMETER
NO.  NAME      VALUE      ERROR      STEP      FIRST
1  Constant  7.98846e+01  3.22837e+00  6.64782e-03  -1.29981e-05
2  Mean      -1.12836e-02  3.16206e-02  8.19052e-05  -1.55071e-02
3  Sigma      9.73719e-01  2.44588e-02  1.69219e-05  -7.15963e-03
```



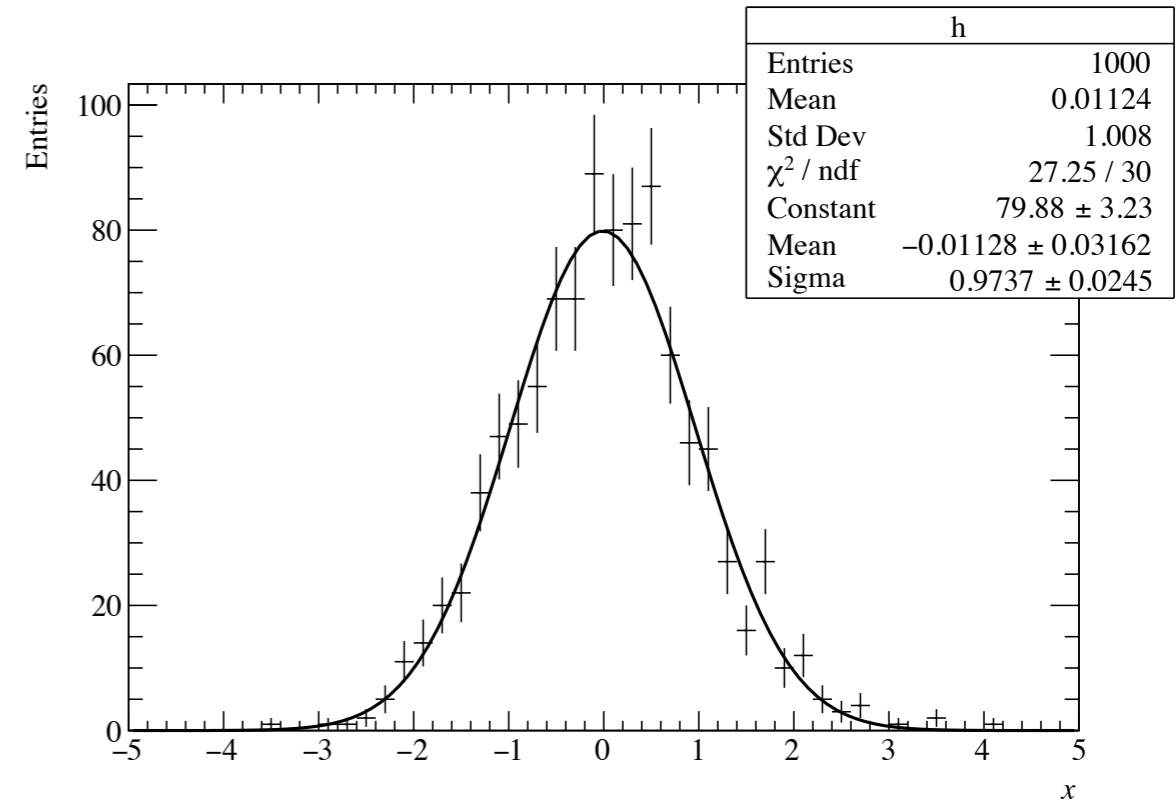
変数の比較

| | 平均 | 標準偏差 |
|--------|--------------------|-------------------|
| 真値 | 0 | 1 |
| ヒストグラム | 0.011 ± 0.032 | 1.008 ± 0.023 |
| フィット | -0.011 ± 0.032 | 0.974 ± 0.025 |

- 両者とも誤差の範囲で真値を推定できている
- 誤差の大きさは両者で同程度

ROOT は内部で何をしているか

- 各ビンには統計誤差が存在
 - ▶ そのビンに入る標本の大きさはポアソン分布に従う
 - ▶ $N > 20$ で正規分布と見なせる
 - ▶ $\delta N = \sqrt{N}$ と近似できる



- 最小二乗法を用いて、カイ二乗 (χ^2) を最小にするように、モデル関数の変数空間を探索する

$$\chi^2 = \sum_{i=1}^N \frac{(y_i - f(x_i))^2}{\delta y_i^2}$$

x_i : ビンの中心値

y_i : 各ビンの計数

$f(x_i)$: x_i におけるモデル関数の値

δy_i : y_i の誤差

N - 変数の数 : 自由度 ν

- この値はカイ二乗分布と呼ばれる確率密度関数に従う

χ^2 を最小にする理由

- 最も尤もらしいモデル関数は、測定されたデータ値の分布が最も生じやすい関数のはずである
 - ▶ 各データ点の誤差（ばらつき）は正規分布に従うとする
 - ▶ 各データ点の値が出る確率の積が、手元の標本になる確率になると見なす

$$\begin{aligned}\text{Prob.} &\propto \prod_{i=1}^N \frac{1}{\sqrt{2\pi\delta y_i^2}} \exp\left[-\frac{(y_i - f(x_i))^2}{2\delta y_i^2}\right] \\ &\propto \exp\left[-\sum_{i=1}^N \frac{(y_i - f(x_i))^2}{2\delta y_i^2}\right] \\ &= \exp(-\chi^2)\end{aligned}$$

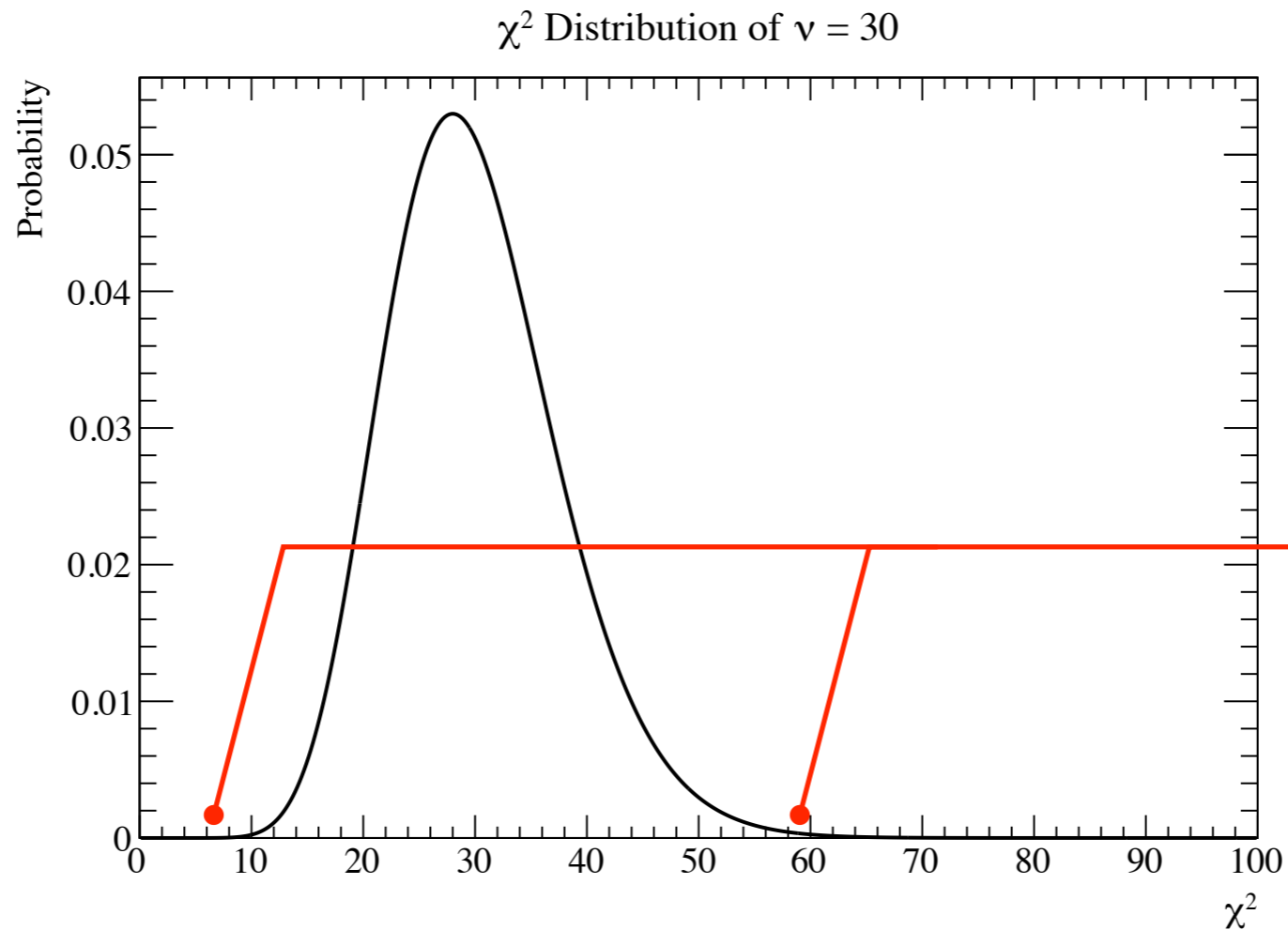
- 結局、 χ^2 を最小にするのが、確率最大になる

カイ二乗分布

- 自由度 ν のカイ二乗の値は、カイ二乗分布に従う

$$P_{\nu}(\chi^2) = \frac{(\chi^2)^{\nu/2-1} e^{-\chi^2/2}}{\Gamma(\nu/2) 2^{\nu/2}}$$

カイ二乗分布と p 値



このあたりに来ると
確率としてありえない
 $p < 0.01$ や $p > 0.99$
くらいの場合、誤差の
評価が正しいか要確認

```
$ root
root [0] TF1* pdf = new TF1("pdf", "ROOT::Math::chisquared_pdf(x, [0], 0)", 0,
100)
root [1] pdf->SetTitle("#chi^{2} Distribution of #nu = 30;#chi^{2};Probability")
root [2] pdf->SetParameter(0, 30)
root [3] pdf->SetNpx(500)
root [4] pdf->Draw()
root [5] TMath::Prob(27.25, 30)
(Double_t) 0.610115
```

① カイ二乗分布の 1 次元関数 TF1 を作る

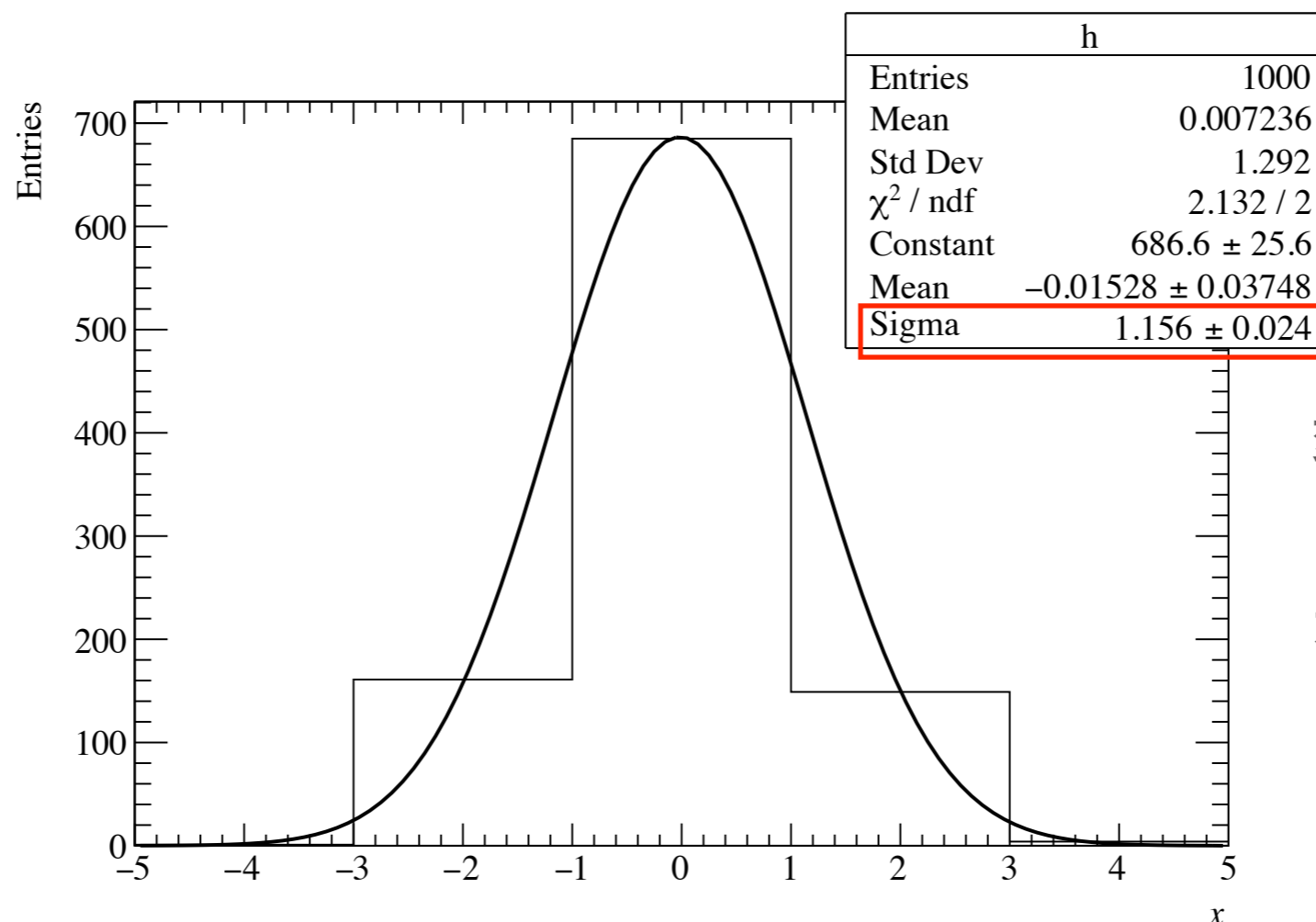
② 自由度 $\nu = 30$ に設定

③ TF1 の点数を増やし表示を滑らかに (本質的でない)

④ 確率の計算

$\nu = 30$ 、 $\chi^2 = 27.25$ の場合、 $p = 0.61$

モデル関数に比べてビン幅が広過ぎる場合

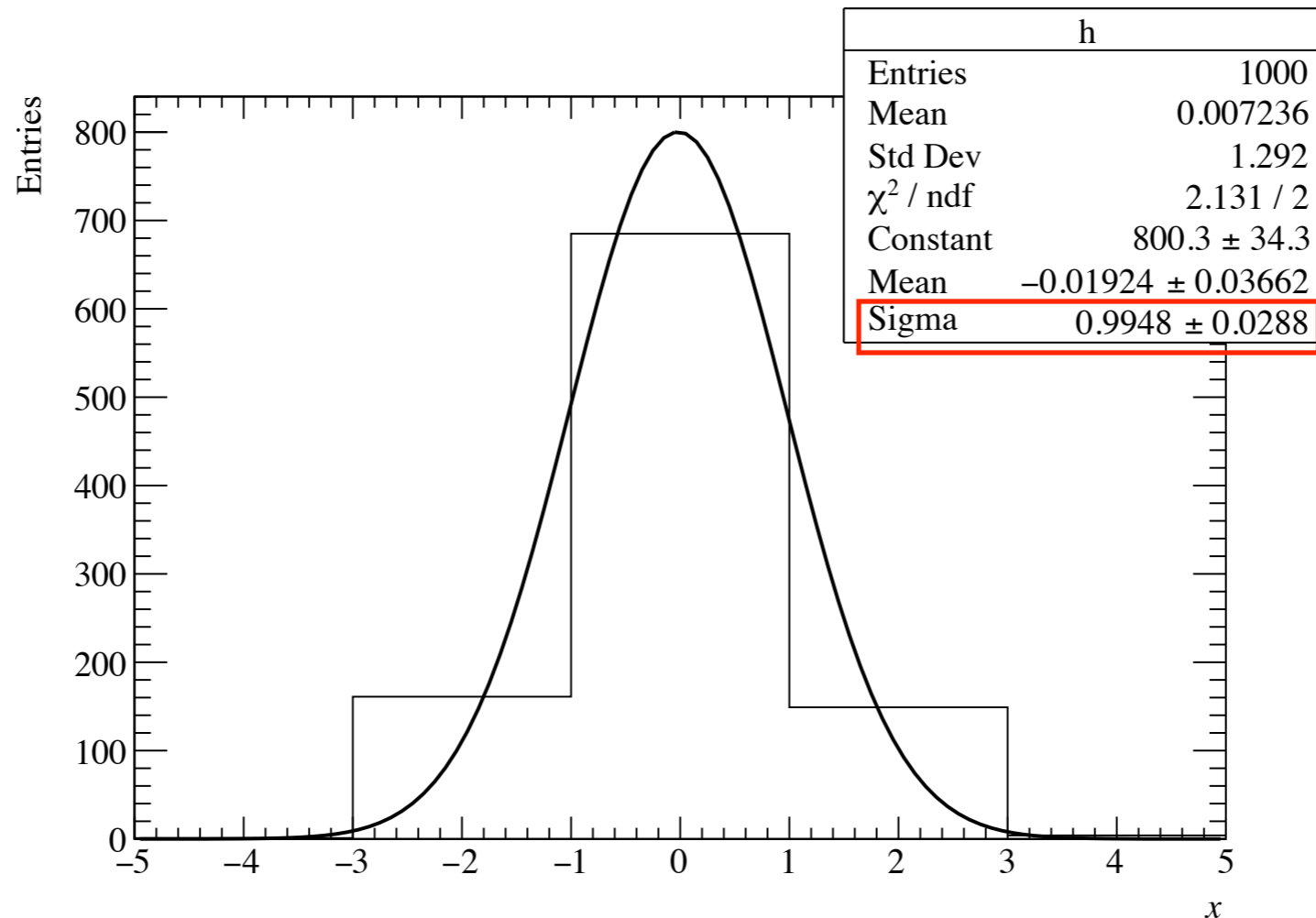


変数の推定を誤る！

ROOT がビンの中心値で
カイ二乗を計算するため

```
root [0] TH1D* hist = new TH1D("h", ";#it{x};Entries", 5, -5, 5)
root [1] hist->FillRandom("gaus", 1000)
root [2] hist->Fit("gaus")
FCN=2.13212 FROM MIGRAD      STATUS=CONVERGED      52 CALLS      53 TOTAL
EDM=2.37573e-07      STRATEGY= 1      ERROR MATRIX ACCURATE
EXT PARAMETER
NO.  NAME      VALUE      ERROR      STEP      FIRST
1  Constant  6.86581e+02  2.55989e+01  1.87885e-02  -1.43368e-05
2  Mean      -1.52834e-02  3.74843e-02  3.22360e-05  8.88105e-03
3  Sigma      1.15649e+00  2.36229e-02  4.99586e-06  -1.09181e-01
```

“i” (integral) オプションを使う



```
root [0] TH1D* hist = new TH1D("h", ";#it{x};Entries", 5, -5, 5)
root [1] hist->FillRandom("gaus", 1000)
root [2] hist->Fit("gaus", "i")
```

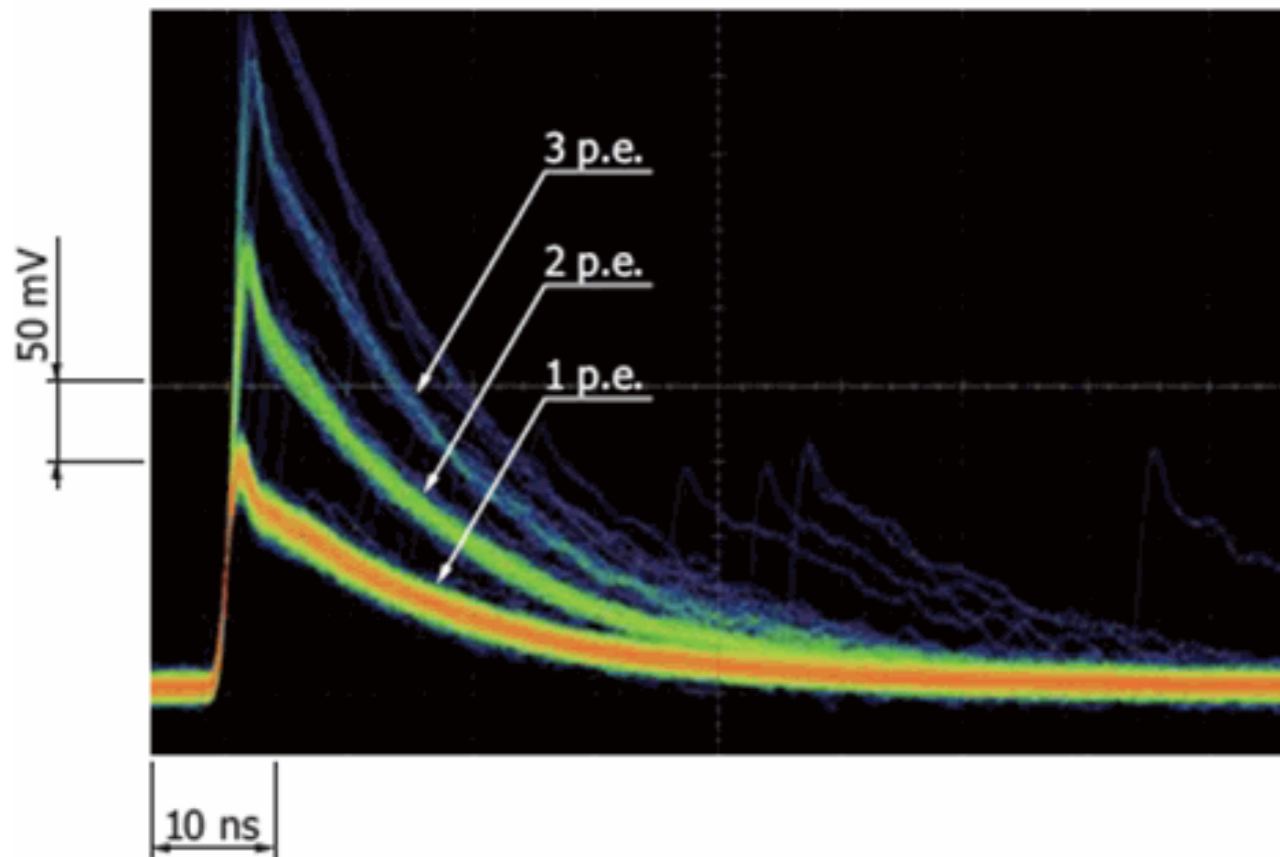
“i”を追加

FCN=2.13123 FROM MIGRAD STATUS=CONVERGED 104 CALLS 105 TOTAL
EDM=2.22157e-07 STRATEGY= 1 ERROR MATRIX ACCURATE

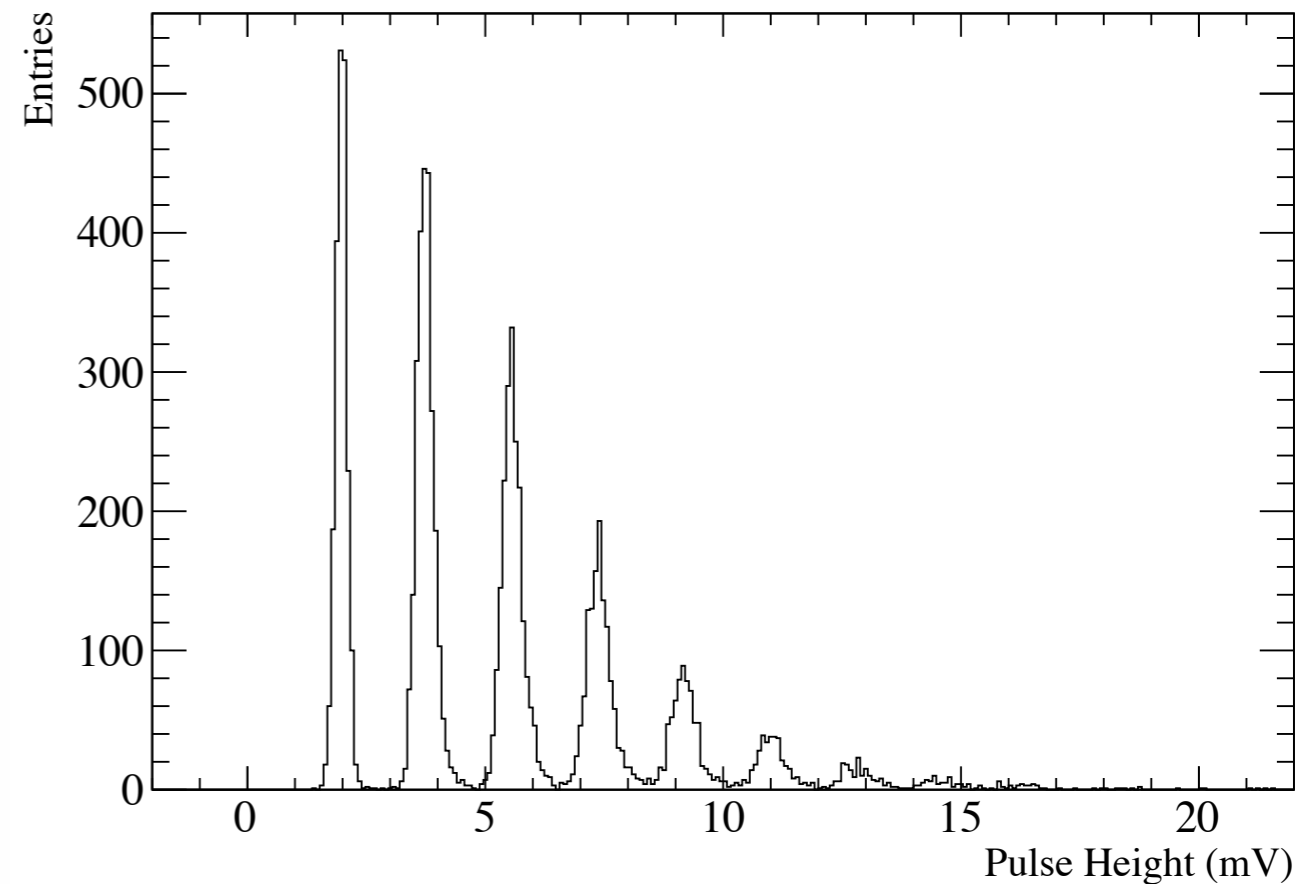
| EXT NO. | PARAMETER NAME | VALUE | ERROR | STEP SIZE | FIRST DERIVATIVE |
|---------|----------------|----------------|---------------|---------------|------------------|
| 1 | Constant | $8.00322e+02$ | $3.43377e+01$ | $2.18847e-02$ | $-1.06589e-05$ |
| 2 | Mean | $-1.92391e-02$ | $3.66159e-02$ | $3.15299e-05$ | $-1.19143e-03$ |
| 3 | Sigma | $9.94826e-01$ | $2.88088e-02$ | $5.67273e-06$ | $-9.54913e-02$ |

実験室におけるデータ例

正規分布でのフィット例



半導体光検出器の出力波形例
(浜松ホトニクス)

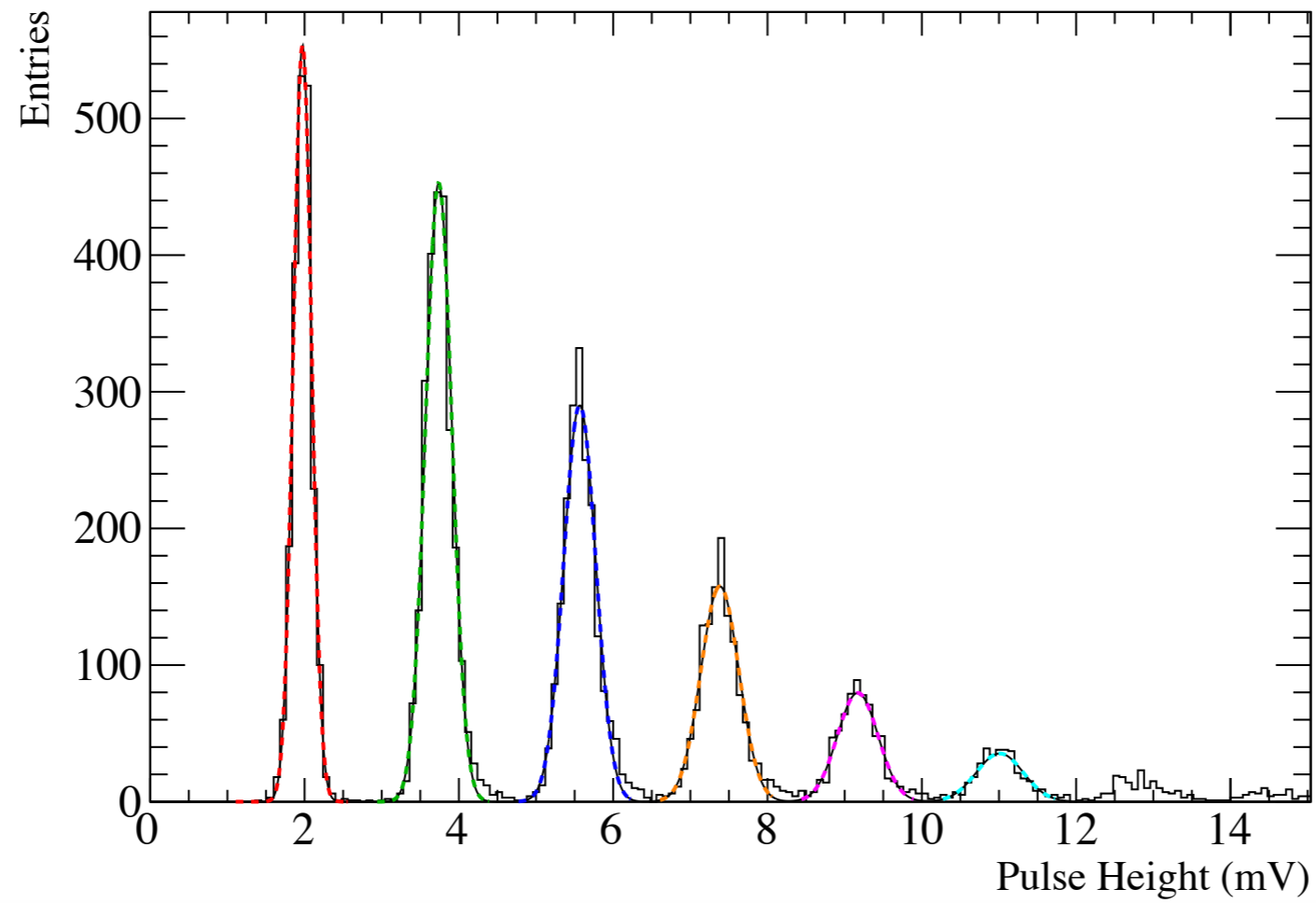


半導体光検出器の出力波高分布例
(データ提供：日高直哉)

http://www.hamamatsu.com/us/en/community/optical_sensors/sipm/physics_of_mppc/index.html

- 光検出器の出力電荷や波高分布は、正規分布でよく近似できる場合が多い
- 半導体光検出器の場合、光電変換された光電子数に比例して波高が綺麗に分かれる
- 光電子数分布や利得 (gain) の評価に正規分布でのフィット

複数の正規分布によるフィットの例



```
$ root
root [0] .x MppcFit.C
```

なにをやっているか

```
void MppcFit() {
    TFile file("../misc/MPPC.root");
    gROOT->cd();
    TH1* h = (TH1*)file.Get("pulseheight")->Clone();
    file.Close();

    const Double_t kRoughHeight = 16.5 / 9.; // ~16.5 (mV) at 9 p.e.
    const Int_t kNPeaks = 6;
    TF1* gaus[kNPeaks];

    std::string fit_string = "";

    for (Int_t i = 0; i < kNPeaks; ++i) {
        gaus[i] = new TF1(Form("g%d", i), "gaus", (i + 0.6) * kRoughHeight,
                           (i + 1.4) * kRoughHeight);
        gaus[i]->SetLineColor(i + 2);
        gaus[i]->SetLineStyle(2);

        if (i != 0) {
            fit_string += "+";
        }
        fit_string += Form("gaus(%d)", i * 3);
    }
}
```

なにをやっているか

```
TF1* total = new TF1("total", fit_string.c_str(), 1., 17.);
total->SetLineWidth(1);
total->SetLineStyle(1);
total->SetNpx(1000);

for (Int_t i = 0; i < kNPeaks; ++i) {
  h->Fit(gaus[i], i == 0 ? "R" : "R+");
  for (Int_t j = 0; j < 3; ++j) {
    Double_t p = gaus[i]->GetParameter(j);
    total->SetParameter(i * 3 + j, p);
    if (j == 1) {
      total->SetParLimits(i * 3 + j, p - 0.5, p + 0.5);
    } else if (j == 2) {
      total->SetParLimits(i * 3 + j, p * 0.5, p * 1.5);
    }
  }
  h->Fit(total, "R+");
}

h->Fit(total, "i");

h->Draw();
h->GetXaxis()->SetRangeUser(0, 15);

for (Int_t i = 0; i < kNPeaks; ++i) {
  for (Int_t j = 0; j < 3; ++j) {
    Double_t p = total->GetParameter(i * 3 + j);
    gaus[i]->SetParameter(j, p);
  }
  gaus[i]->Draw("l same");
}
}
```

第 2 回のまとめ

- ヒストグラムとは何か
- TH1 を使った ROOT でのヒストグラムの例
- 正規分布
- カイ二乗分布と確率
- ROOT での 1 次元ヒストグラムのフィッティング

- 分からなかった箇所は、各自おさらいしてください